

# Junio 2019



***mediante la Innovación Metodológica***

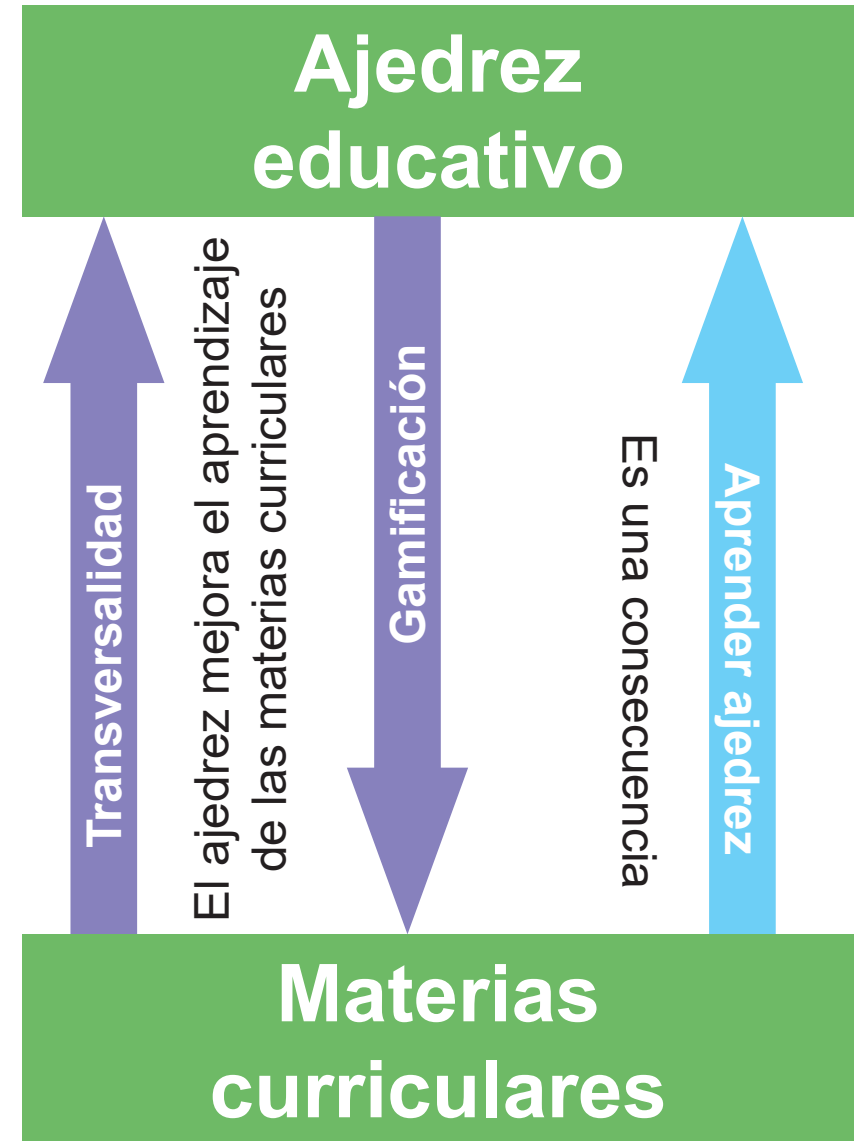
# La gamificación en el ajedrez





# Ajedrez educativo

[www.educachess.org](http://www.educachess.org)

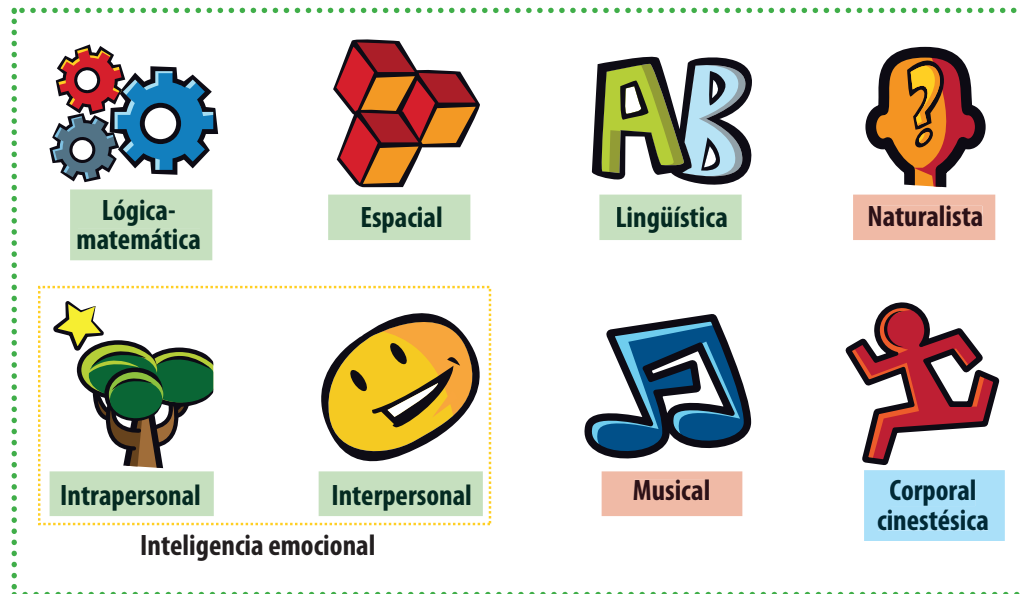


# Aprendizaje competencial

Basado en el modelo  
de la teoría de

**las inteligencias múltiples**

de Howar Gardner



La práctica del  
ajedrez

**potencia**

de forma natural  
las inteligencias  
múltiples

(marcadas en  
color verde)

Basado en las inmensas  
posibilidades que ofrece

**la transversalidad**

del ajedrez



La gran variedad de temáticas  
relacionadas con el ajedrez

**permite utilizar y diseñar**

multitud de recursos y materiales  
ideales para un aprendizaje  
competencial

# La gamificación

## La gamificación en el ajedrez

Ajedrez educativo



Educachess

Joaquín Fernández Amigo  
Jordi Prió Burgués

La gamificación consiste en hacer vivir experiencias de aprendizaje gratificantes usando elemento del juego.

O, la gamificación es un proceso de transformación educativa a través del cual las experiencias de aprendizaje son vividas como un juego.

**Gamificar**  
el aprendizaje  
del **juego** del ajedrez

# Gamificación. Ajedreteca



Los **pasatiempos** son actividades lúdicas y fáciles de incorporar en el ajedrez educativo dada la sencillez de sus reglas. Sirven para trabajar las capacidades cognitivas de una forma lúdica.

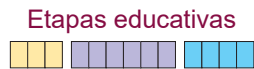
Los **juegos ajedrecísticos** son ideales para usarlos mientras el alumnado todavía no se sabe jugar correctamente una partida de ajedrez.

Los **juegos alternativos** son los que se han adaptado o creado en un entorno ajedrecístico. La combinación de la transversalidad, la creatividad y los juegos tradicionales generan muchos juegos para ser practicados en familia, con los amigos,...

1

## Nombre del juego

Autoría del joc



Infantil - Primaria - ESO



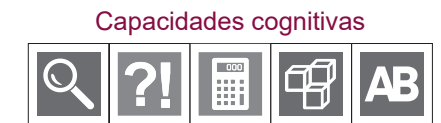
Duración en minutos



Cantidad de alumnado



Dificultad



Percepción  
Razonamiento  
Cálculo  
Visión espacial  
Lenguaje



Pasatiempos  
Problemas ajedrecísticos  
Basados en los movimientos de las piezas  
Tradicionales  
Ajedrecísticos  
Partidas con piezas de ajedrez  
Basados en las reglas del ajedrez  
Basados en el tablero de ajedrez  
Alternativos  
Transversales  
Tradicionales



Documentos  
Enlaces web  
Multimedia

Juegos ajedrecísticos 6

## 32 Juego del tablero

Jordi Prió Burgués



<https://bit.ly/2UW9bHf>

### Objetivos

- Razonar sobre distribuciones de agrupaciones de casillas sobre un tablero.
- Trabajar la geometría y las simetrías.
- Encontrar estrategias de resolución.

### Observaciones

- Este juego está disponible en formato multimedia interactivo como se muestra en la imagen de la derecha.
- El alumnado se puede construir sus fichas a partir de la plantilla anterior. Además, cada jugador las decorará con motivos ajedrecísticos y colores de forma creativa.
- Cada ficha es un cuadrado que ocupa un sector de 2x2 casillas del tablero.



### Reglas

Gana el jugador que impida colocar ficha a su adversario.

- Cada jugador, por turno, colocará una ficha sobre el tablero ocupando exactamente 4 casillas.
- La primera ficha se puede colocar libremente.
- Las siguientes fichas deben tocar alguna de las ya colocadas por un lado entero o medio lado (no está permitido que sólo se toquen por un vértice).

Multimedia Ajedrez para todos. Iniciación 1. Unidad 1. Las casillas. Ejercicios. Juegos. Juego del tablero.



En Chrome: <https://bit.ly/2L43uT7>

Hay un total de 16 fichas, ocho para cada jugador, por si se colocan las fichas ordenadamente en el tablero sin dejar huecos.

### Variantes

- Con fichas de 2x2 casillas.
- Con fichas de 3x3 casillas.
- Con tableros 5x5 (para los más pequeños), 6x6 o 7x7.



# Gamificación. Ajedreteca. Pasatiempos





# Gamificación. Ajedreteca. Juegos ajedrecísticos

## Juegos ajedrecísticos

### Basados en los elementos ajedrecísticos

Casillas okupas

Juego del tablero

Figuras memoriosas

Partidas de figuras  
contra peones

....

### Derivados del juego del ajedrez

Ajedrez aleatorio  
Fischer

Ajedrez suicidio

Pasapiezas

...

### Basados en tableros ajedrecísticos

Gatos y ratón

Damas chinas

Cuatro en raya

Gran avance

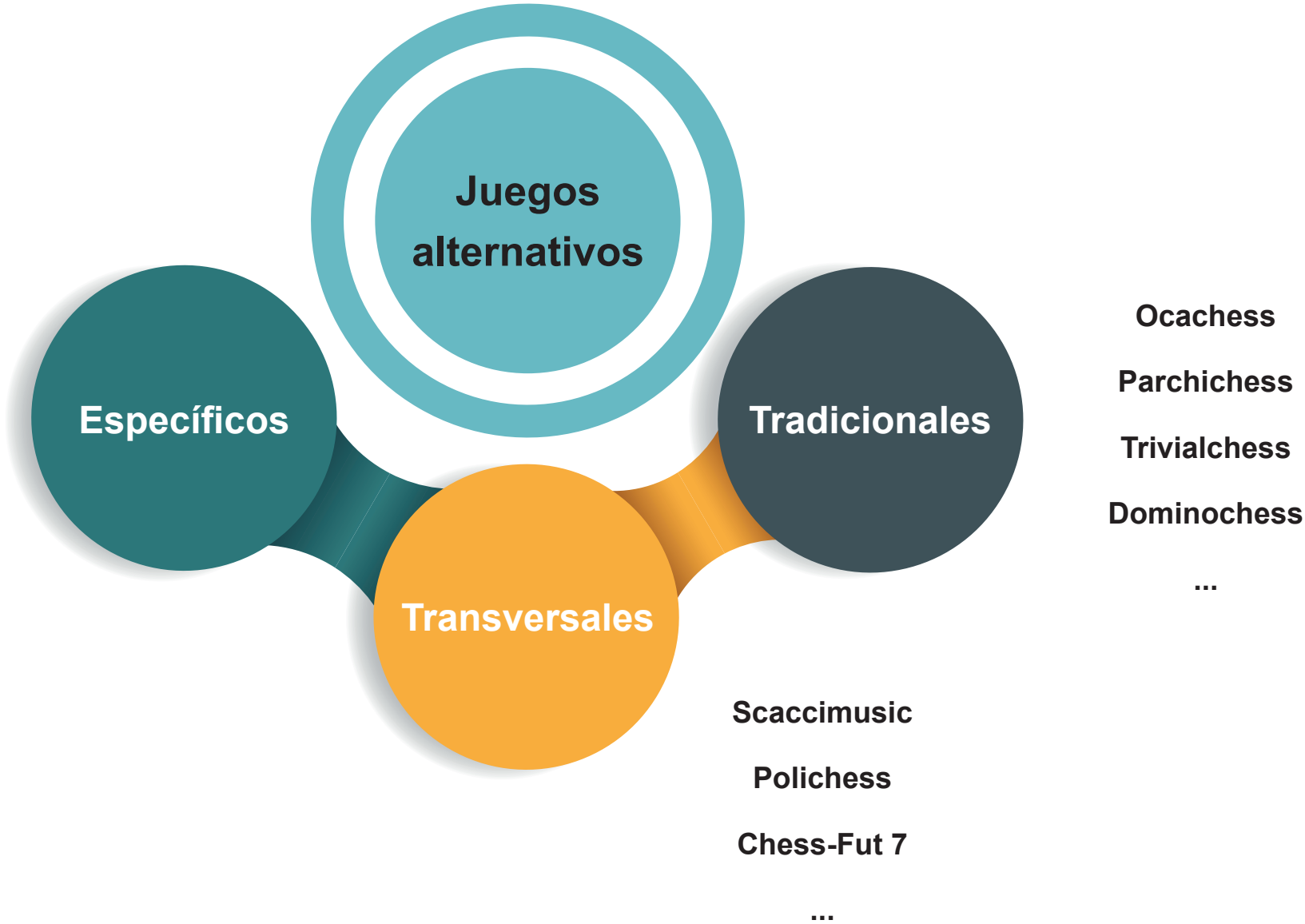
Alcázar

...





# Gamificación. Ajedreteca. Juegos alternativos



## La gamificación en el ajedrez

### 21 Sopa de letras

Etapas educativas

5 - 10'



Capacidades cognitivas



Tipo de juego



Recursos



### Objetivos

- Encontrar las palabras relacionadas con el ajedrez en el tablero.
- Reforzar y ampliar vocabulario ajedrecístico.

### Observaciones

- Los tableros con más casillas permiten incorporar más palabras o dificultar su localización.
- La dificultad aumenta si el sentido de lectura de las palabras es inverso (de derecha a izquierda, de abajo a arriba) y si por algunas letras pasan más de una palabra.
- La incorporación de un cronómetro estimula la agilidad de resolución y posibilita el uso de puntos.

### Recursos

Genera sopas de letras al azar.

- Multimedia interactivo**  
<http://multimedia.educachess.org>

- Software gratuito**  
En formato pdf imprimible a partir de introducir una lista de palabras y parametrizar datos.  
<http://www.olesur.com/educacion/sopa-de-letras.asp>

### Variantes

- Con palabras.**  
Estas pueden ser de elementos básicos del juego, de vocabulario específico (motivos tácticos, tipos de jugada,...), de campeones y campeones del mundo,...
- Con imágenes.**  
Estas deberán estar relacionadas con los elementos del juego. Incluso podrían ser posiciones de ajedrez sobre lo anterior.

Multimedia Educachess -> Mente activa. Juegos.



## Multimèdia EDUCACHESS



### Percepción

Encontrar imágenes

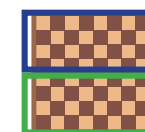
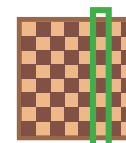
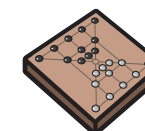
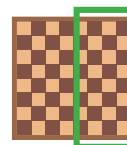
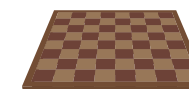
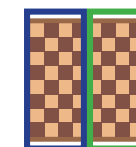
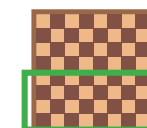
4

Ejercicios

2

Encuentra la imagen que no está repetida.

2 m s  
1 0 57



### Juegos ajedrecísticos 6

#### 32 Juego del tablero

Jordi Prió Burgués

Etapas educativas

15 - 30'



Capacidades cognitivas



Tipo de juego



Recursos



<https://bit.ly/2UW9bHF>

#### Objetivos

- Razonar sobre distribuciones de agrupaciones de casillas sobre un tablero.
- Trabajar la geometría y las simetrías.
- Encontrar estrategias de resolución.

#### Observaciones

- Este juego está disponible en formato multimedia interactivo como se muestra en la imagen de la derecha.
- El alumnado se puede construir sus fichas a partir de la plantilla anterior. Además, cada jugador las decorará con motivos ajedrecísticos y colores de forma creativa.
- Cada ficha es un cuadrado que ocupa un sector de 2x2 casillas del tablero.



#### Reglas

Gana el jugador que impida colocar ficha a su adversario.

- Cada jugador, por turno, colocará una ficha sobre el tablero ocupando exactamente 4 casillas.
- La primera ficha se puede colocar libremente.
- Las siguientes fichas deben tocar alguna de las ya colocadas por un lado entero o medio lado (no está permitido que sólo se toquen por un vértice).

Hay un total de 16 fichas, ocho para cada jugador, por si se colocan las fichas ordenadamente en el tablero sin dejar huecos.

#### Variantes

- Con fichas de 2x2 casillas.
- Con fichas de 3x3 casillas.
- Con tableros 5x5 (para los más pequeños), 6x6 o 7x7.

Multimedia Ajedrez para todos. Iniciación 1. Unidad 1. Las casillas. Ejercicios. Juegos. Juego del tablero.



En Chrome: <https://bit.ly/2L43uT7>

## Multimèdia EDUCACHES



### Juegos ajedrez

El tablero

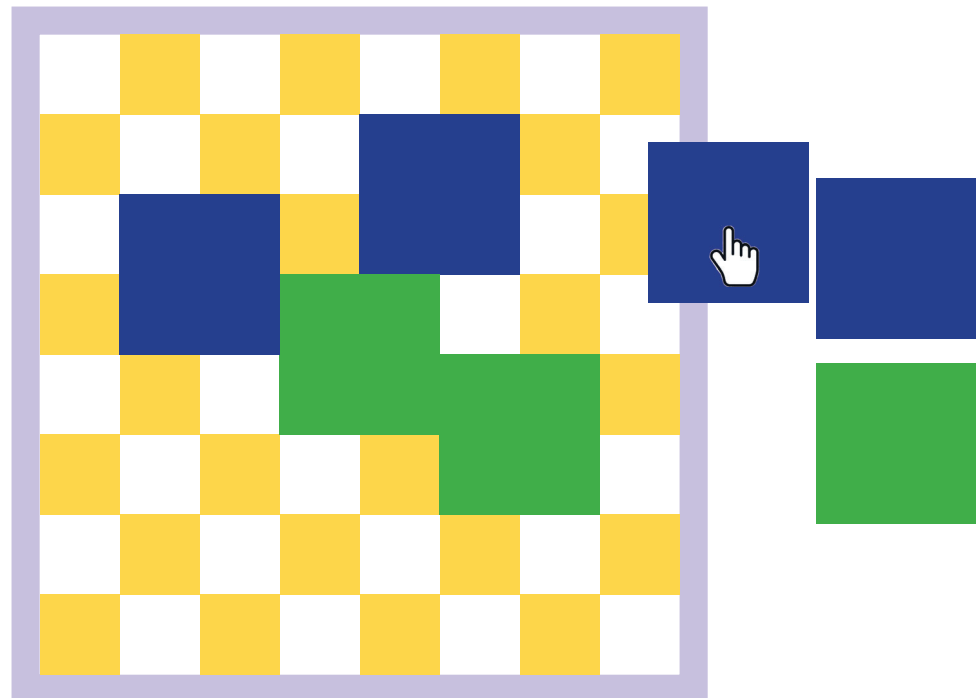
2

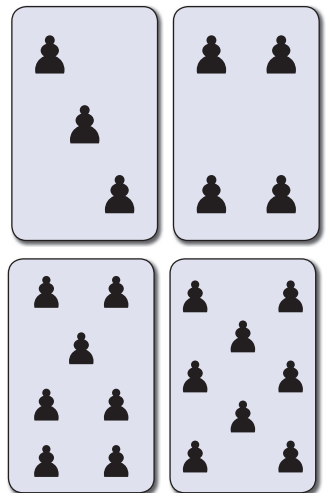
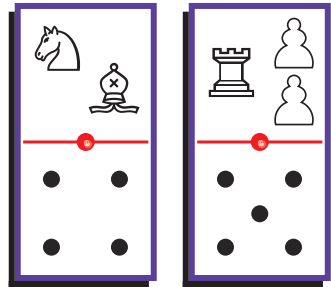
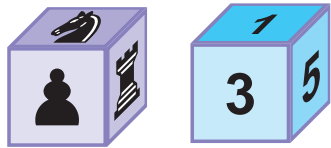
Ejercicios

1

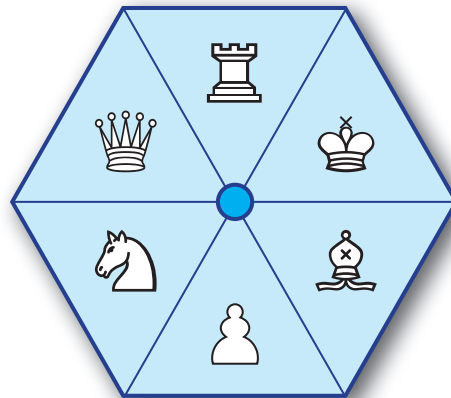
Gana el jugador que impida colocar ficha al adversario. Las fichas deben de tocar alguna de las ya colocadas (no es válido sólo por vértices).

✓ 2 m s  
✗ 1 0 57





Pelotas adhesivas ● ● ● ●

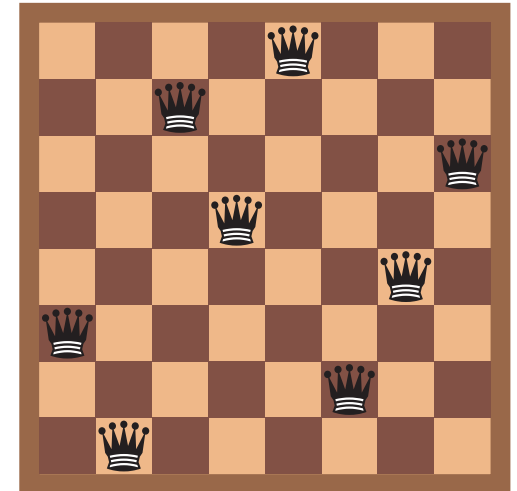


# Ejemplo de una miniactividad

Colocar 8 damas en un tablero de ajedrez

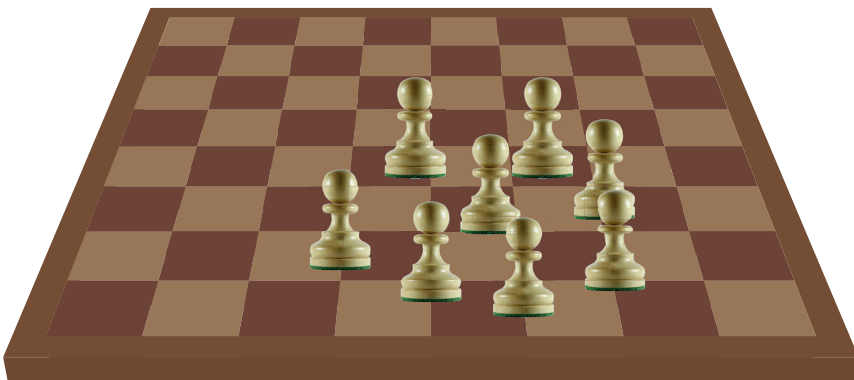
Condición:

En cada fila, columna y diagonal solo puede haber una dama.



## Enfoque tradicional

Los 8 peones simularán ser las 8 damas



Repasar el movimiento de la dama

Encontrar una solución

Intentar encontrar otras soluciones

## Actuación

Introducir la historia del origen moderno de la dama

Aprender o repasar el movimiento de la dama

Encontrar soluciones en tableros 4x4, 5x5,...

Encontrar soluciones en tableros 8x8

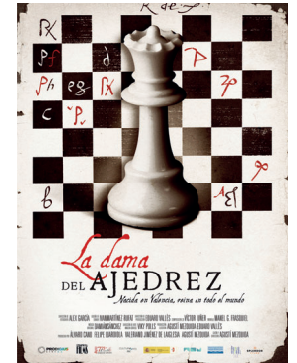
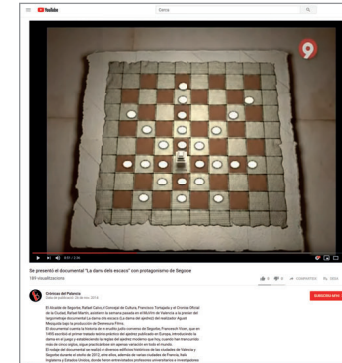
Encontrar más soluciones por simetrías y giros

Completar el estudio y realizar una presentación

## Recursos

Vídeo sobre el Documental «La dama del ajedrez»

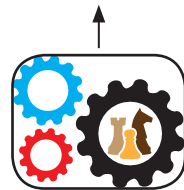
<https://goo.gl/ZFvQBR>



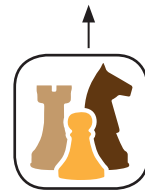
## Multimedia interactivo Educachess

<http://multimedia.educachess.org>

Multimèdia interactivo



Ajedrez para todos



Iniciación 1

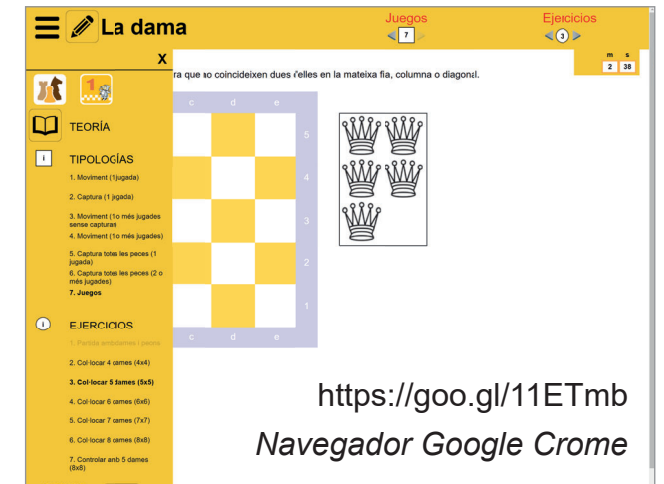


Bloque Aprende

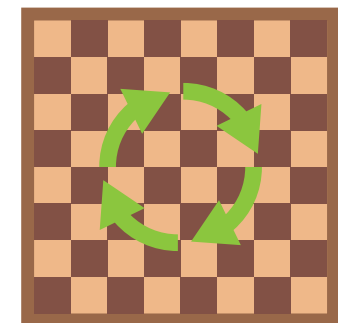
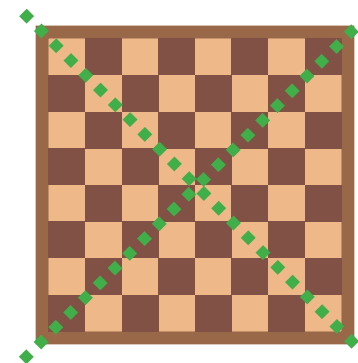
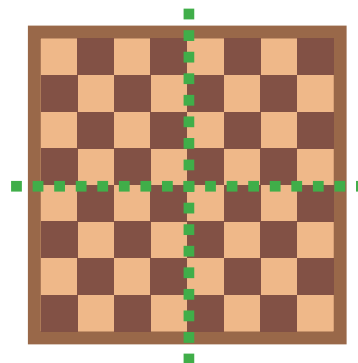


<https://goo.gl/PwVrfW>

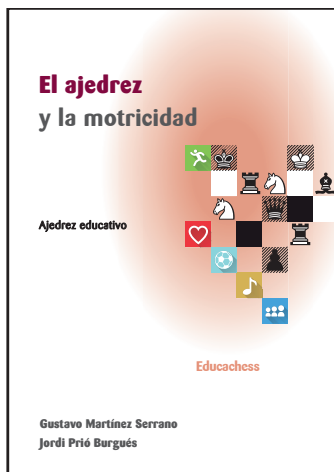
Las figuras  
La dama



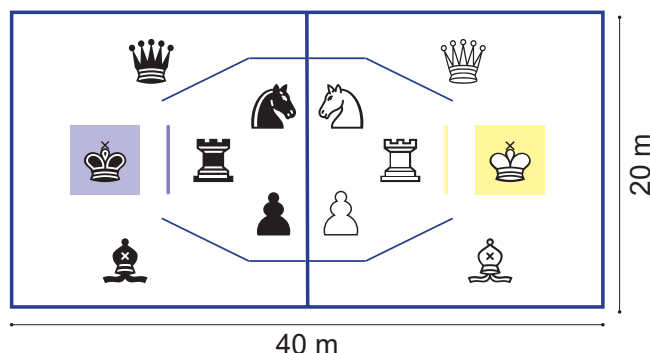
<https://goo.gl/11ETmb>  
Navegador Google Chrome







### Juego basado en el ajedrez de Gustavo Martínez



El ajedrez es un buen recurso para desarrollar la motricidad en la etapa infantil.



# Contacto

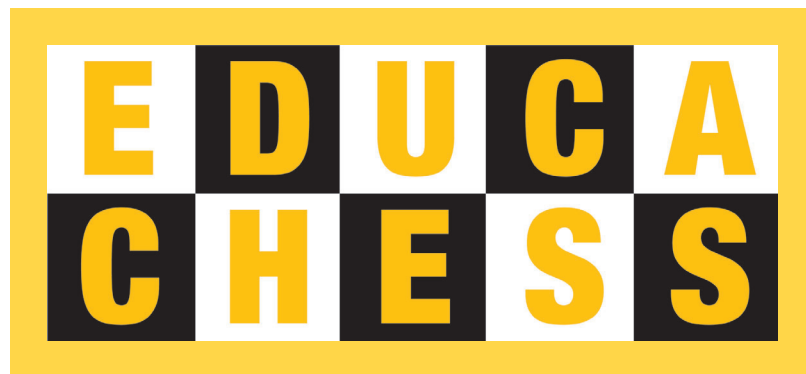


**Joaquín Fernández Amigo**

[jfernand260255@gmail.com](mailto:jfernand260255@gmail.com)

Tels. 636 988 156 - 935 622 949

<http://ajedu.blogspot.com.es>



[www.educachess.org](http://www.educachess.org)



**Jordi Prió Burgués**

[info@educachess.org](mailto:info@educachess.org)

Tel. 686 724 844