Unidad 5

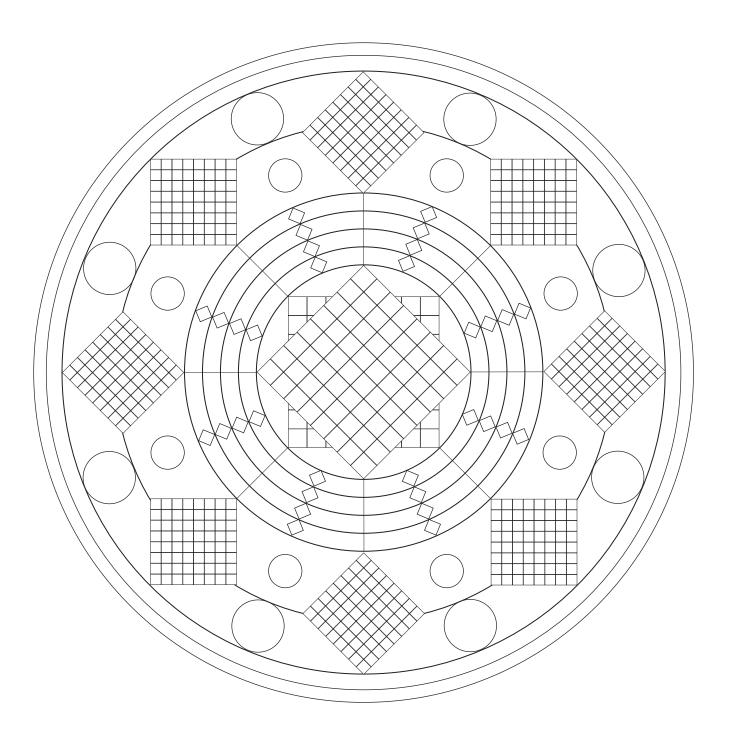
La doble amenaza

- Tipos
- ¿Con qué piezas?
- Observaciones





Pinta el dibujo con los colores que más te gusten.



Estos tipos de dibujos se denominan mandalas.

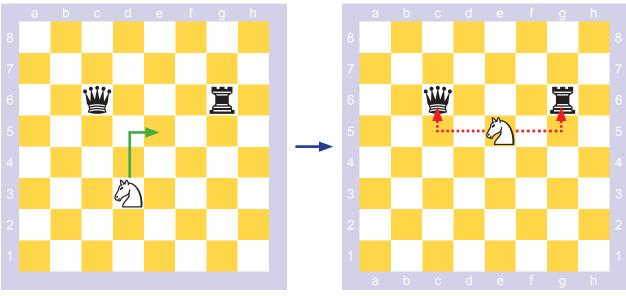
Consisten en una serie de formas geométricas concéntricas organizadas en diversos niveles visuales. Las formas básicas más utilizadas son: círculos, triángulos, cuadrados y rectángulos.



Tipos de doble amenaza

Cuando se atacan dos piezas a la vez con la misma pieza.

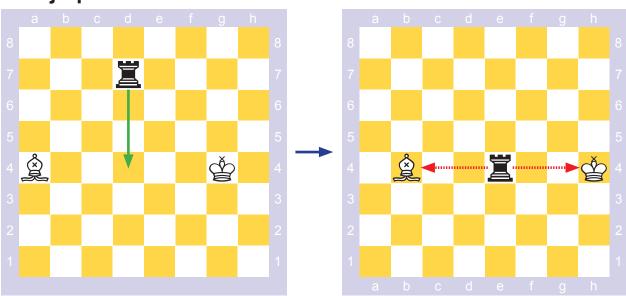
Sin jaque



El caballo ataca dos piezas a la vez.

Cuando las negras mueven la pieza de mayor valor, se captura la otra pieza.

Con jaque

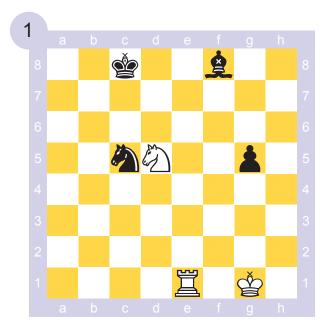


La torre da jaque al rey y también ataca otra pieza.

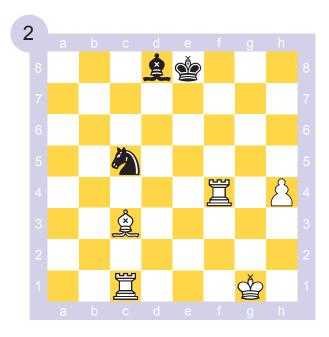
Cuando el rey se mueve, se captura la otra pieza.



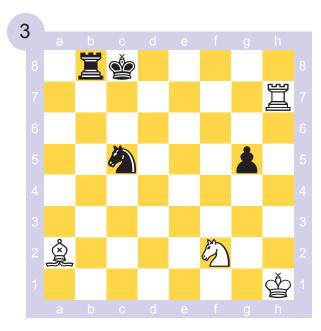
Indica con flechas las jugadas para realizar una doble amenaza.



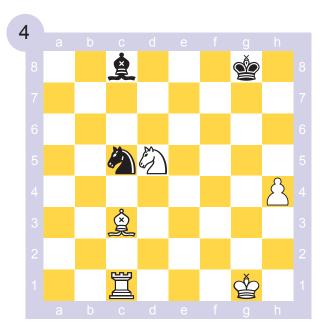
Juegan blancas



Juegan negras



Juegan negras



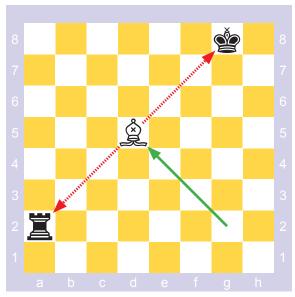
Juegan blancas



¿Con qué piezas?

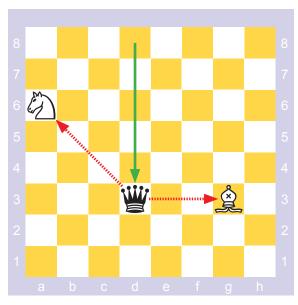
Todas las piezas pueden realizar dobles amenazas. Con el caballo y la torre ya se han mostrado en la pág. 59.

Alfil



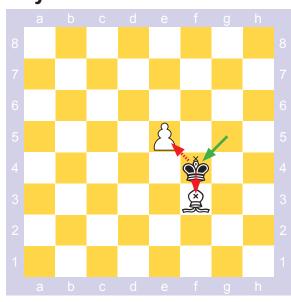
El alfil puede amenazar sólo por las diagonales.

Dama

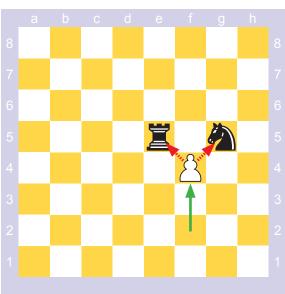


La dama puede amenazar por diagonales, filas y columnas.

Rey



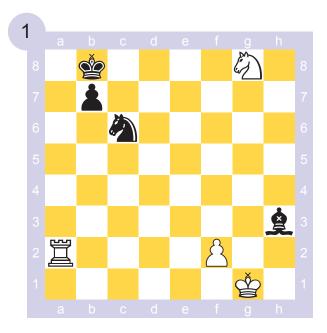
Peón



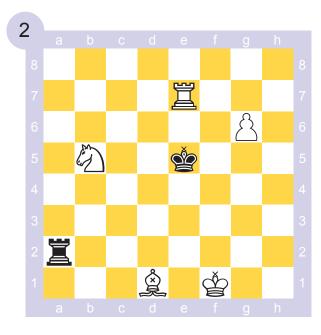
El rey y el peón son las piezas con menor capacidad para realizar dobles amenazas.



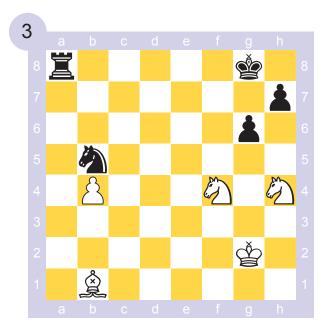
Indica con flechas las jugadas para realizar una doble amenaza.



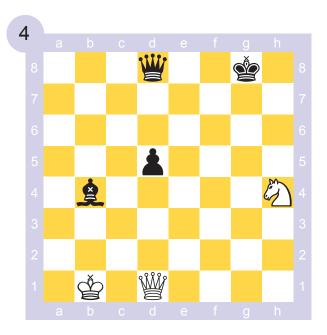
Juegan negras



Juegan negras



Juegan negras

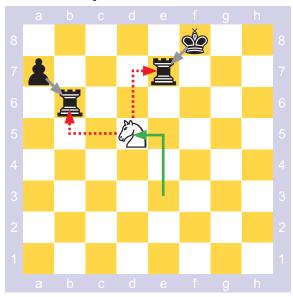


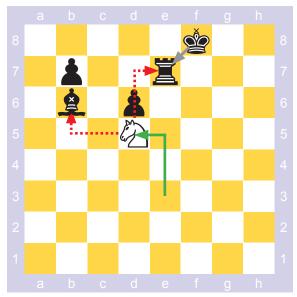
Juegan blancas



Observaciones

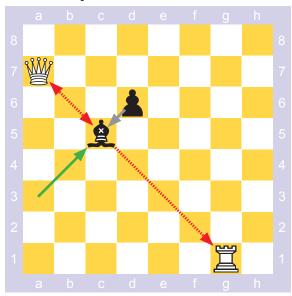
Con las piezas atacadas defendidas

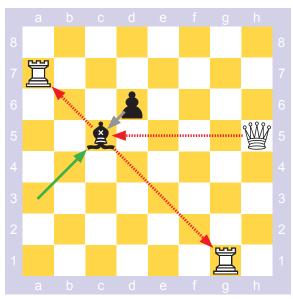




Para conseguir ganar puntos, la pieza atacante debe tener menor valor que las piezas atacadas y defendidas.

Con la pieza atacante defendida

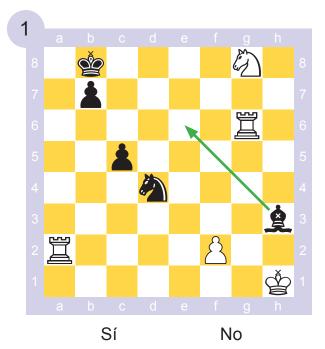




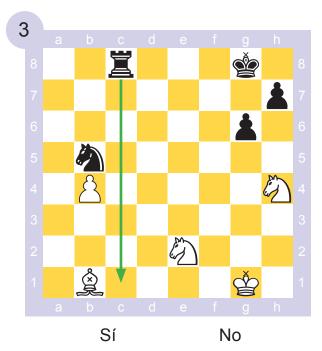
No importa si la pieza atacante está amenazada por una pieza del adversario de mayor valor.



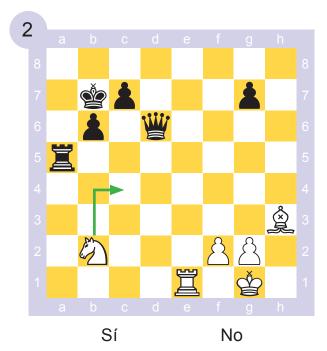
Indica si las siguientes jugadas son una doble amenaza efectiva. Rodea con un círculo la respuesta correcta y, en caso negativo, indica el motivo.



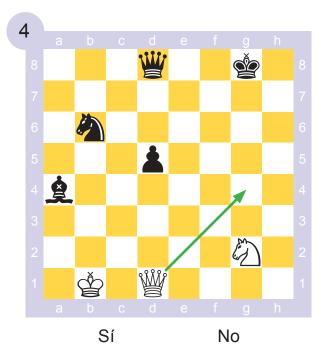
- A Una pieza atacada tiene igual valor y está defendida.
- B La pieza atacante puede ser capturada.



- A Una pieza atacada tiene menor valor y está defendida.
- B La pieza atacante puede ser capturada.



- A Una pieza atacada tiene menor valor y está defendida.
- B La pieza atacante puede ser capturada.



- A Una pieza atacada tiene menor valor y está defendida.
- B La pieza atacante puede ser capturada.

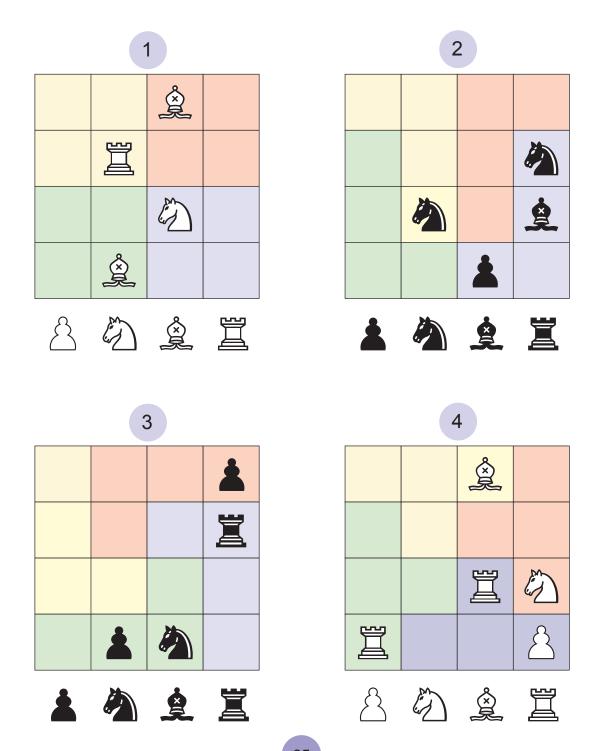


Resuelve los siguientes sudokus 4x4 con piezas de ajedrez.

En todas las casillas debes colocar una pieza de ajedrez de las indicadas al pie del tablero.

Dos piezas iguales no pueden estar en la misma fila, columna o en casillas del mismo color.

Las piezas recortables se encuentran en la última página del libro.





Relaciona con flechas las viñetas con el tipo de frase utilizada.







Interrogativa

2 Exclamativa

Enunciativa



Relaciona con flechas cada viñeta con la frase que le falta.







1

¡Jugamos al ajedrez!

2

Jugamos al ajedrez.

3

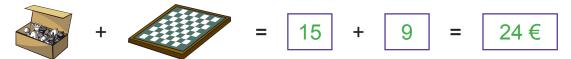
¿Jugamos al ajedrez?



Observa el precio de estos objetos y responde a las siguientes preguntas.



1 ¿Cuánto cuesta un juego de ajedrez?



2 ¿Cuánto cuesta un juego de ajedrez y un reloj?



¿Cuánto cuestan 10 juegos completos de ajedrez (tablero, piezas y reloj)?



4 ¿Qué cuesta más 5 tableros o un reloj?

¿Qué cuesta más 5 tableros o 3 juegos de piezas?





Observa que sobre cada continente hay una pieza de ajedrez. Relaciona cada silueta del continente con su nombre y con la pieza de ajedrez.



























África

América del Norte

América del Sud

Asia

Europa

Oceanía