

Historias de ajedrez

Xecball

Compitiendo para ser deporte olímpico



Edita: Balàgium Editors, SL
info@balagium.com
www.balagium.com



info@educachess.org
www.educachess.org

Patrocina:  Federación
Ajedrez
Comunidad
Valenciana



Colabora:  GENERALITAT
VALENCIANA

Xecball

Compitiendo para ser deporte olímpico

Guión: Miguel Ángel Vidal Martín

Ilustradora: Alejandra Santin

Edición: Septiembre 2024
ISBN: 978-84-17431-46-4
Depósito legal: L.487-2024

Diseño y maquetación
cómic: Alejandra Santin

Diseño cubiertas
y maquetación resto: Jordi Prió Burgués

© Miguel Ángel Vidal Martín
Alejandra Santin
Balàgium Editors, SL

Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada o transmitida por ningún medio sin permiso del editor.

Presentación

¡Bienvenidos al emocionante mundo del Xecball!

Es un honor para nosotros presentarles el vibrante y cautivador cómic *Xecball: compitiendo para ser deporte olímpico*, una obra que representa una fusión perfecta de deporte, arte y educación. Este cómic no solo cuenta una historia fascinante, sino que también es una plataforma para explorar y valorar conceptos esenciales del deporte y del ajedrez, enmarcados en el contexto de un evento olímpico innovador. A través de esta obra, el Club Deportivo Xecball se enorgullece de llevar a los lectores una experiencia única que celebra la creatividad, la cooperación y el espíritu deportivo.

Desde su creación en 2018, el Xecball ha emergido como una especialidad deportiva revolucionaria en el universo del ajedrez, ya que combina la estrategia y la precisión del ajedrez con la energía y el dinamismo de los deportes colectivos. En *Xecball: compitiendo para ser deporte olímpico*, los lectores serán transportados a la fascinante Isla Corazón, un escenario imaginario donde se lleva a cabo la primera edición de las Confraternolimpiadas de Xecball. En este torneo, cinco equipos que representan a distintos continentes, compiten por alcanzar el podio y para demostrar los valores de confraternidad y respeto, tan esenciales en el espíritu olímpico.

Este cómic no solo es una ventana a un deporte alternativo, sino una celebración de los valores olímpicos que encarnan la excelencia, el respeto, la amistad y la solidaridad. Cada página está impregnada con el espíritu de superación personal y trabajo en equipo, mostrando cómo los protagonistas, a través de sus habilidades y estrategias, encarnan estos principios fundamentales. En el contexto de las olimpiadas, estos valores se traducen en una competencia que va más allá de la victoria física, centrándose en el desarrollo integral del individuo y la construcción de relaciones duraderas entre culturas diversas.

Las dinámicas ilustraciones de Alejandra Santin capturan la esencia vibrante del Xecball, transformando cada escena en una obra de arte llena de movimiento y emoción. La habilidad de Santin para ilustrar el dinamismo del juego y la profundidad de las emociones de los personajes convierte a este cómic en una experiencia visualmente rica y estimulante. La narrativa de Miguel Ángel Vidal Martín complementa perfectamente el arte, tejiendo una historia que mantiene a los lectores en vilo mientras exploran los desafíos y triunfos de los jugadores y jugadoras en la arena olímpica.

Este cómic también ofrece una introducción innovadora al ajedrez en el entorno escolar. A diferencia de los métodos tradicionales, el cómic utiliza el Xecball como una plataforma lúdica para presentar conceptos ajedrecísticos (como los movimientos de cada pieza) de manera accesible y divertida. Al transformar el ajedrez en un deporte dinámico y cooperativo, el alumnado puede experimentar los beneficios cognitivos del ajedrez—como el pensamiento táctico y la concentración—en un formato divertido que enfatiza el juego cooperativo, la coeducación y la interacción social. El balón, los petos

y el juego cooperativo son los protagonistas, facilitando una primera experiencia con el ajedrez educativa y entretenida. Este enfoque no solo hace que este peculiar ajedrez motor llamado Xecball sea más atractivo para los jóvenes, sino que también fomenta habilidades esenciales de trabajo en equipo y de resolución de problemas.

El impacto de este cómic va más allá de su contenido; es una herramienta para inspirar y educar a los estudiantes y lectores de todas las edades. Al involucrar al alumnado en un mundo donde la estrategia se encuentra con la acción, el cómic abre puertas a nuevas formas de pensar y de aprender. Las aventuras en la Isla Corazón se convierten en una metáfora de la vida real, donde la colaboración, el respeto mutuo y la perseverancia son claves para alcanzar el éxito.

Este proyecto ha sido posible gracias al apoyo incondicional y la colaboración por parte del proyecto Educachess, el Club Deportivo Xecball y la Conselleria de Educación. Agradecemos profundamente su compromiso y esfuerzo por hacer que esta historia llegue a manos del alumnado, promoviendo la integración de valores educativos y deportivos en el currículum escolar.

Además, *Xecball: Compitiendo para ser deporte olímpico* es una aventura que no requiere conocimientos previos de ajedrez, solo una mente abierta y el deseo de sumergirse en una historia fascinante. Ya seas estudiante, padre, madre o simplemente alguien que busca una buena lectura, este cómic ofrece una experiencia que entretiene y educa a partes iguales. No pierdas la oportunidad de unirse a esta experiencia única, que no solo celebra el deporte olímpico, sino que también inspira a pensar de manera creativa y positiva, fomentando habilidades y valores que acompañarán al alumnado a lo largo de toda la vida.

Esperamos que disfruten de esta obra tanto como nosotros disfrutamos al crearla y que juntos sigamos construyendo un mundo donde el ajedrez, el deporte, la creatividad y el conocimiento se unan para inspirar a las futuras generaciones.

Club Deportivo Xecball

8 DE JULIO DE 2043. ¿QUÉ MISTERIOS ESCONDE EL UNIVERSO? CUANDO MIRAMOS LOS OBJETOS QUE NOS RODEAN, EN OCASIONES, PUEDEN NO PARECER LO QUE VEMOS. SI CAMBIAMOS EL TRASFONDO DE LO OBSERVADO, PODREMOS DESCUBRIR LA ESENCIA INVISIBLE DE LAS COSAS...



... SI NOS ACERCAMOS UN POQUITO PUEDE QUE EL CORAZÓN NOS ABRA EL CAMINO DE LO SORPRENDENTE...



... Y CUANDO ESTEMOS LO SUFICIENTEMENTE CERCA... ES PROBABLE QUE SEA EL CORAZÓN EL QUE TOMA EL MANDO DE NUESTRAS VIDAS...



ESTA ES LA ISLA CORAZÓN. TIENE UNOS 25 KM² DE EXTENSIÓN Y EN ELLA ESTÁN CENSADAS UNAS MIL PERSONAS...



... QUE VIVEN DE LA PESCA Y DEL TURISMO, GRACIAS A SU PEQUEÑO AEROPUERTO INTERNACIONAL.



TIENE UNOS PAISAJES IDÍLICOS EN DONDE UNO PUEDE DESCONECTAR Y RELAJARSE HASTA PERDER EL SENTIDO.



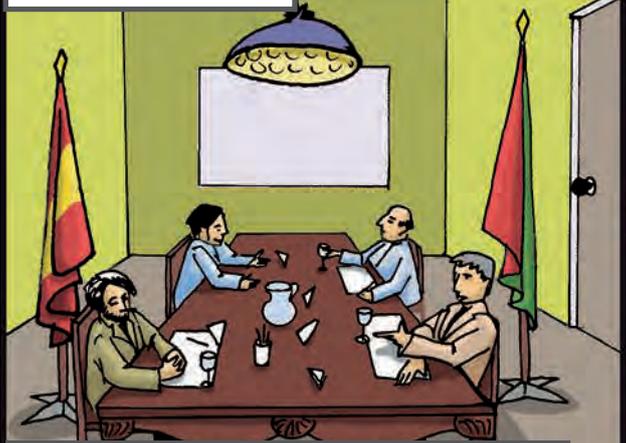
¡Vooooooooooooooooooooo!

¡SINVERGÜENZA!... ¡COMO TE PILLE TE VAS A ENTERAR!

Y HA SIDO ELEGIDA PARA CELEBRAR EL MAYOR EVENTO DEPORTIVO EN LA HISTORIA DEL AJEDREZ.



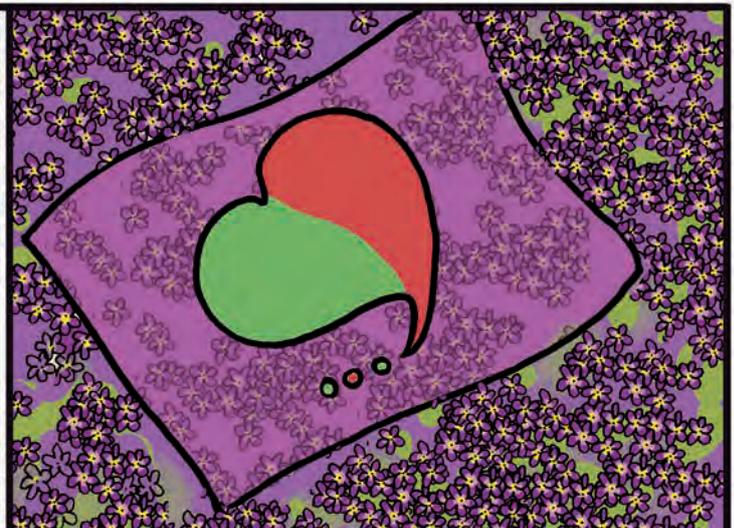
6 MESES ANTES...



LA ISLA CORAZÓN ES EL PRIMER TERRITORIO DE CONFRATERNIZACIÓN LUSO-ESPAÑOL QUE PROMUEVE LA CONVIVENCIA SOLIDARIA ENTRE LOS PAÍSES A TRAVÉS DEL DEPORTE.



AMBOS PAÍSES ESTUVIERON PENDIENTES HASTA DEL MÁS MÍNIMO DETALLE...

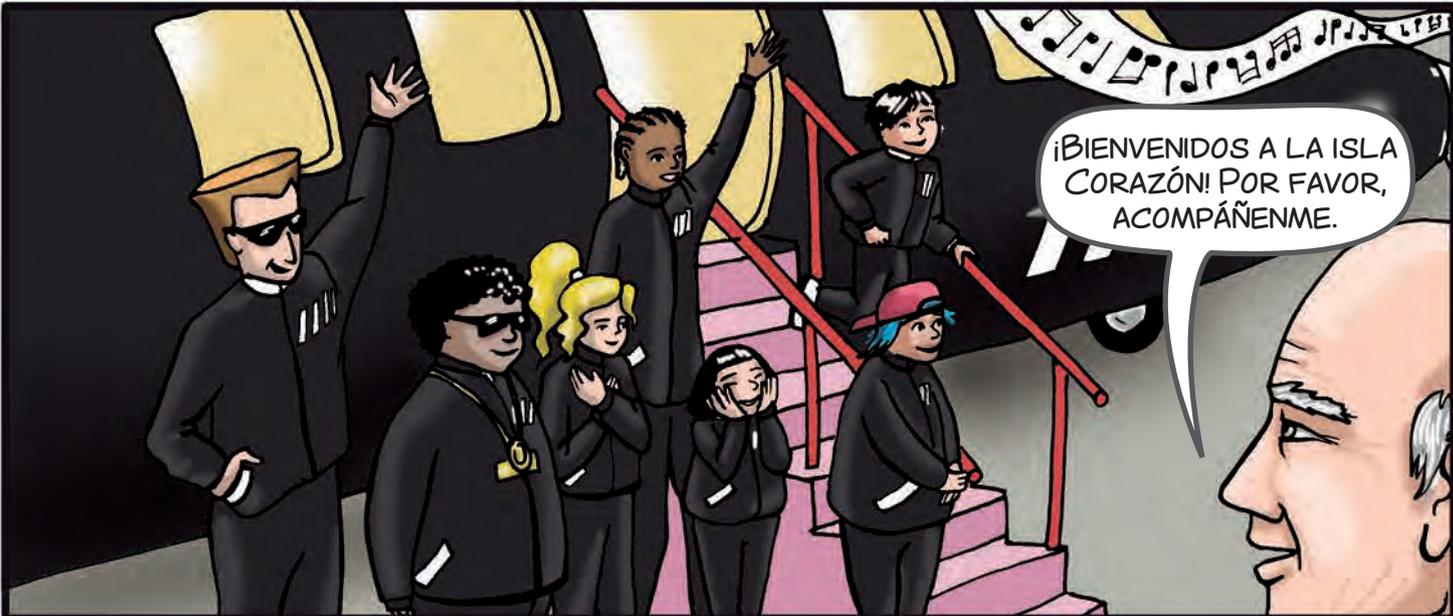


...COMO EL DISEÑO DE LA BANDERA DE LA ISLA CORAZÓN, EN LA QUE APARECEN LAS FLORES MÁS TÍPICAS DE LA ISLA: LAS NOMEOLVIDES...

... Y LOS MARAVILLOSOS ALOJAMIENTOS PARA QUE LOS DEPORTISTAS DISFRUTEN DEL MERECIDO DESCANSO DESPUÉS DE LA COMPETICIÓN.



SON LAS 17:00. EN LA ISLA CORAZÓN ESTÁ ATERRIZANDO LA AVIONETA CON EL EQUIPO PROCEDENTE DE AMÉRICA.



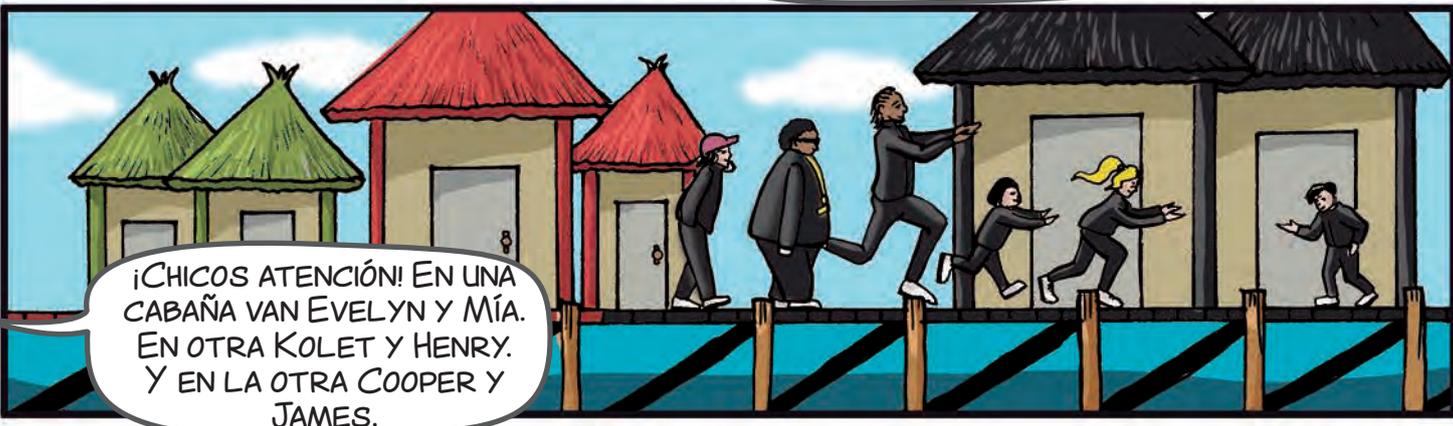
¡BIENVENIDOS A LA ISLA CORAZÓN! POR FAVOR, ACOMPÁÑENME.



ESTA ES LA SEDE CENTRAL EN DONDE COMEREMOS, NOS REUNIREMOS...



¡BIENVENIDOS A LA VILLA OLÍMPICA! EL EQUIPO PODRÁ ALOJARSE EN CUALQUIER CABAÑA QUE TENGA EL SUELO DE COLOR NEGRO. RECUERDEN QUE LA CENA ES A LAS 20 HORAS.



¡CHICOS ATENCIÓN! EN UNA CABAÑA VAN EVELYN Y MÍA. EN OTRA KOLET Y HENRY. Y EN LA OTRA COOPER Y JAMES.

SON LAS 17:30 Y ACABA DE TOMAR TIERRA LA AVIONETA DEL EQUIPO PROCEDENTE DE ÁFRICA.



MIENTRAS EL MINISTRO SEGUÍA EL PROTOCOLO, EL EQUIPO AMERICANO COLGABA UNAS MEDUSAS SOBRE LA PUERTA A MODO DE "BIENVENIDA".



YA VERÁS LO QUE NOS VAMOS A REÍR.



MIENTRAS EL MINISTRO ENSEÑA LA SEDE CENTRAL DOS JUGADORAS AMERICANAS RECOGÍAN ERIZOS.



¡NO HAGAS RUIDO QUE AÚN NOS VAN A PILLAR!



SE ME ESTÁ OCURRIENDO UNA IDEA...



FÁTIMA Y SALMA EN UNA CABAÑA. MADARI Y OMAR EN OTRA. NUR Y ASSIM EN LA OTRA.



SON LAS 18:07 Y EL EQUIPO PROCEDENTE DE AUSTRALIA ESTÁ DESEMBARCANDO.



MIENTRAS LES PRESENTABAN LA SEDE CENTRAL, EL EQUIPO AFRICANO ERA ATACADO POR UNA CORTINA DE MEDUSAS.



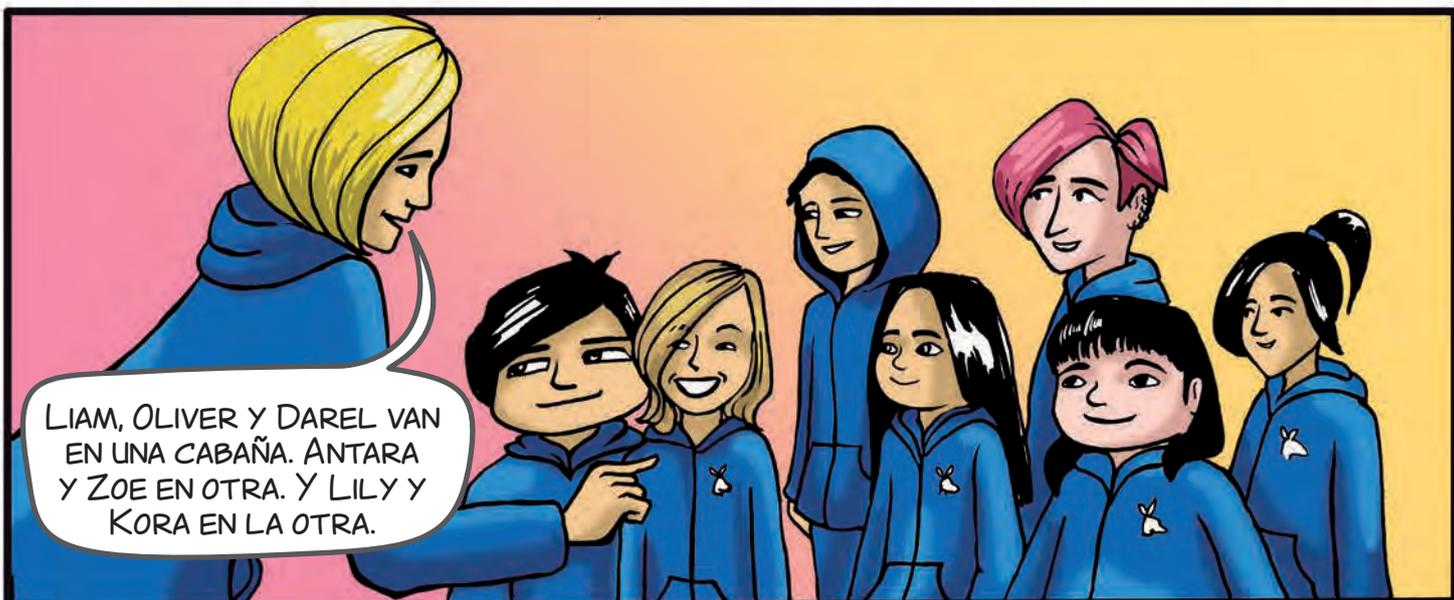
AAAAAYYYYY...!

AAAYYY...!



¿AÚN NO HAN TERMINADO LAS OBRAS?

NOS FALTAN UNOS PEQUEÑOS DETALLES EN LAS CABAÑAS DE COLOR BLANCO.

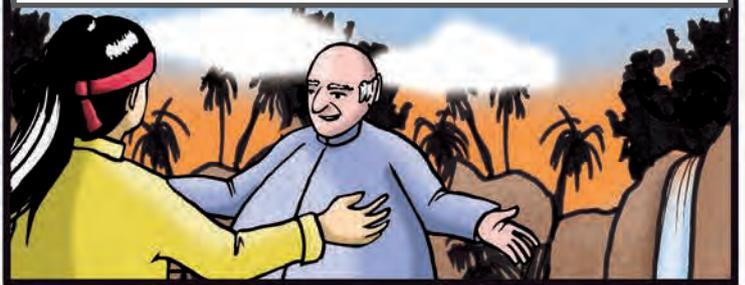


LIAM, OLIVER Y DAREL VAN EN UNA CABAÑA. ANTARA Y ZOE EN OTRA. Y LILY Y KORA EN LA OTRA.

A LAS 18:38 LLEGA LA AVIONETA PROCEDENTE DEL CONTINENTE ASIÁTICO.



MIENTRAS EL MINISTRO HACÍA LOS HONORES, EL EQUIPO AUSTRALIANO IBA A SUFRIR UN PERCANCE.



YA NO PODRÉ JUGAR MAÑANA.



TRANQUILA, MAÑANA VEREMOS SI LA MANO ESTÁ MEJOR Y, CON SUERTE, AÚN PUEDES JUGAR ALGÚN PARTIDO.



KIRANA, MEI Y NOVI VAIS LAS TRES JUNTAS EN ESTA CABAÑA. PANUTA Y KONG VAIS JUNTOS EN OTRA. TAO Y JANO EN LA QUE QUEDA. AHORA OS ACOMPAÑO.



EL EQUIPO AMERICANO APROVECHABA CUALQUIER OCASIÓN PARA "DAR LA BIENVENIDA" A LOS EQUIPOS QUE IBAN LLEGANDO A LAS CABAÑAS.



¡ESTA VILLA OLÍMPICA ES PRECIOSA! ¡ESPECTACULAR!





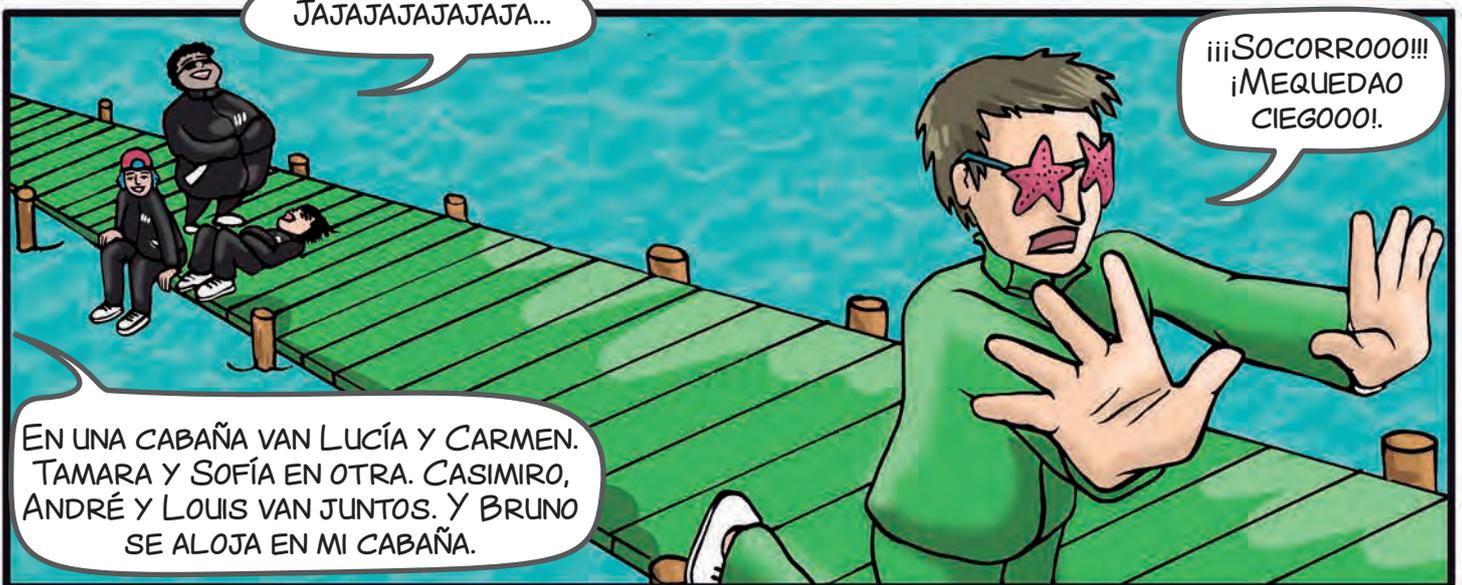
A LAS 19:21 ATERRIZA EL EQUIPO EUROPEO.



GRACIAS AL EQUIPO AMERICANO, LOS EUROPEOS IBAN A SEGUIR VIENDO ESTRELLAS.



¡ENTRENADORA!!!
¡¡¡SOCORROOOO!!!



JAJAJAJAJAJA...

¡¡¡SOCORROOO!!!
¡ME QUEDA CIEG000!

EN UNA CABAÑA VAN LUCÍA Y CARMEN.
TAMARA Y SOFÍA EN OTRA. CASIMIRO,
ANDRÉ Y LOUIS VAN JUNTOS. Y BRUNO
SE ALOJA EN MI CABAÑA.

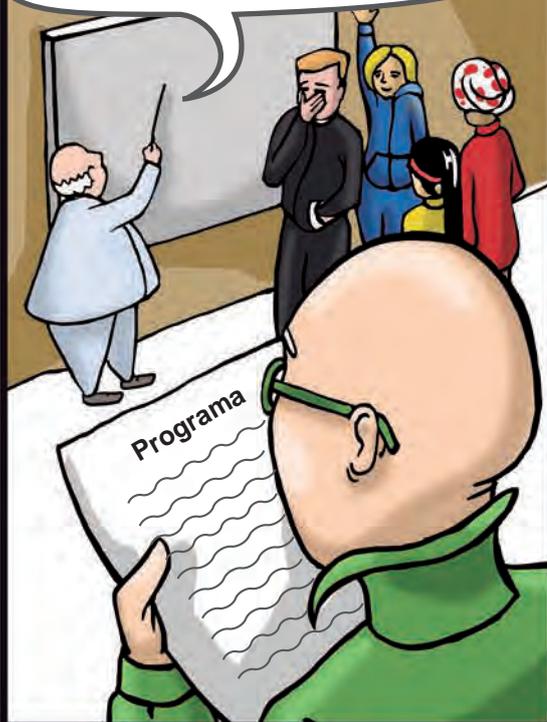
20:20

XECBALL

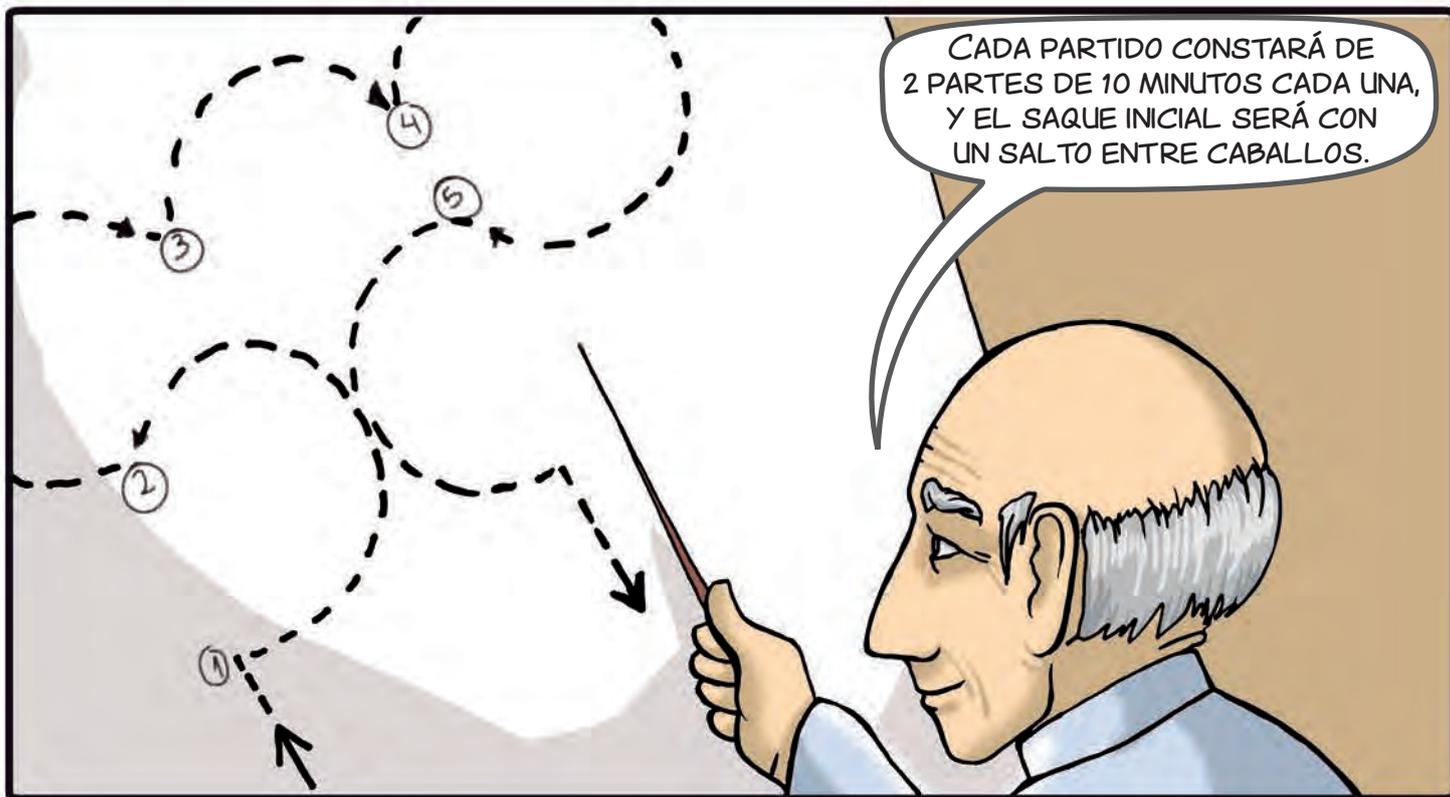
¡ATENCIÓN, POR FAVOR!...
SE RUEGA QUE TODOS
LOS ENTRENADORES
ASISTAN A LA REUNIÓN
EN LA SALA DE LA
CONCORDIA A
LAS 21:00.



BIENVENIDOS A TODOS. LES VAMOS
A EXPLICAR ALGUNOS DETALLES
SOBRE LA CEREMONIA DE
INAUGURACIÓN DE MAÑANA...



DESPUÉS DE LA CENA, CADA NIÑO
Y NIÑA DISFRUTABA A SU MANERA
ANTES DE IRSE A DESCANSAR.



CADA PARTIDO CONSTARÁ DE 2 PARTES DE 10 MINUTOS CADA UNA, Y EL SAQUE INICIAL SERÁ CON UN SALTO ENTRE CABALLOS.

ESTE SERÁ EL RECORRIDO QUE REALIZARÁ LA ANTORCHA HASTA LLEGAR AL PEBETERO... LOS NÚMEROS DEL 1 AL 5 INDICAN LOS LUGARES DEL CAMBIO DE PORTADOR/A.



¡BUENAS NOCHES!

¡BUEN DESCANSO!

9 DE JULIO DE 2043. CEREMONIA DE INAUGURACIÓN.



¡BUENOS DÍAS, SEÑORAS Y SEÑORES!
SON LAS 10 DE LA MAÑANA Y ESTAMOS VIENDO
ACERCARSE LA ANTORCHA A LA PLAYA.

UNA NIÑA NATIVA DE LA
ISLA CORAZÓN ES LA QUE
DARÁ EL PRIMER RELEVO
DE LA ANTORCHA.



ESTE EVENTO HA GENERADO MUCHÍSIMA EXPECTACIÓN.
TENEMOS LA ISLA REPLETA DE PERSONAS QUE LO HAN
QUERIDO VER EN DIRECTO, JUNTO CON MULTITUD
DE PRENSA INTERNACIONAL.

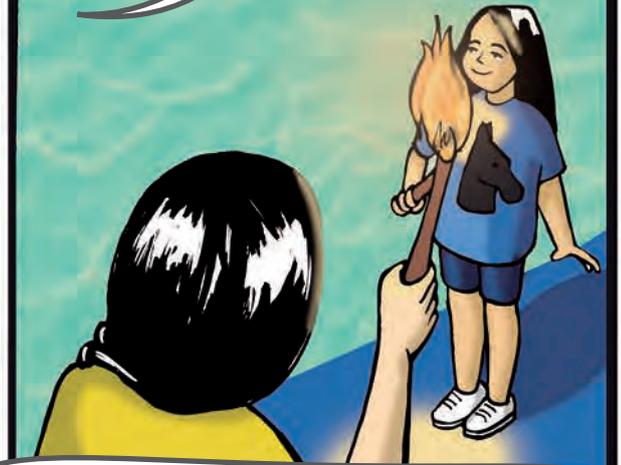


LA ANTORCHA YA ESTÁ ENFILANDO
LA PASARELA QUE DA ACCESO A LAS
CABAÑAS DE LOS PARTICIPANTES.

ESTAMOS VIENDO COMO PAULINA LE HACE EL RELEVO A TAO, EL REPRESENTANTE DE ASIA, QUE JUGARÁ EN EL PUESTO DE PEÓN.



TAO LE ESTÁ DANDO EL RELEVO A LA REPRESENTANTE DE AUSTRALIA: KORA, QUE JUGARÁ DE CABALLO.



ESTAMOS VIENDO EL TERCER RELEVO QUE SE LO VAN A HACER A HENRY, EL REPRESENTANTE DE AMÉRICA Y QUE JUGARÁ DE ALFIL.



EL CUARTO RELEVO SE LO ESTÁN DANDO A SALMA, LA REPRESENTANTE DE ÁFRICA Y QUE JUGARÁ DE TORRE.



Y ESTE ÚLTIMO RELEVO LO DARÁ SALMA A ANDRÉ, JUGADOR DEL EQUIPO EUROPEO EN EL PUESTO DE DAMA.





SEÑORAS Y SEÑORES, EN ESTOS MOMENTOS A LOS 5 DEPORTISTAS LES QUEDAN POR RECORRER UNOS 400 METROS POR LA PLAYA HASTA LLEGAR AL ESTADIO.



PARECE QUE EL TRAZADO ESTÁ SIENDO UN PELÍN ACCIDENTADOO.



¡YA TIENEN EL PEBETERO A LA VISTA!



¡AAAAAAAAAAAAHHHHHHH!...

ESPEREMOS QUE TODO SE HAYA QUEDADO EN UN SUSTO PARA NUESTRO VIGILANTE VOLUNTARIO CHA-MUS-KAO.



CON LA PRESENCIA DE LA BANDERA OLÍMPICA EN EL CAMPO DE XECBALL... DAMOS POR INAUGURADAS LAS PRIMERAS CONFRATERNOLIMPIADAS EN LA ISLA CORAZÓN... ¡BUENA SUERTE PARA TODOS!

10 DE JULIO DE 2043. 18:15.

ESTAMOS EN EL DESCANSO DEL PARTIDO ENTRE **DARK-BLACKS** Y **ROJO-POR-ROJO**. DESPUÉS DE LA INTENSA Y EMOCIONANTE JORNADA DE AYER LA CLASIFICACIÓN ESTÁ ASÍ.

Equipos	Puntos
Verde-Cerca	4,0
Blue-Son	2,5
Asia-La-Victoria	2,5
Rojo-por-Rojo	0,5
Dark-Blacks	0,5

AMBOS EQUIPOS SE HAN PRESENTADO CON BAJAS DE ÚLTIMA HORA Y HAN TENIDO QUE JUGAR TODOS LOS PARTIDOS SIN SUPLENTE EN EL BANQUILLO.

DURANTE LA PRIMERA PARTE NINGUNO DE LOS EQUIPOS HA TENIDO OPORTUNIDADES CLARAS DE JAQUE. CON ESTE ÚLTIMO PARTIDO (PARA AMBOS EQUIPOS) CONOCEREMOS EL 4º Y 5º PUESTO DE LA CLASIFICACIÓN.

¿SABES CÓMO SE DICE VETERINARIO EN INGLÉS?

???

DOG-TOR... JAJAJA...

¡COMIENZA LA SEGUNDA PARTE!

EN ESTA SEGUNDA PARTE, AL **ROJO-POR-ROJO** LE ESTÁ COSTANDO UN POCO EL CONSEGUIR DAR JAQUE AL REY DE LOS **DARK-BLACKS**. ESTÁN DEFENDIENDO MUY BIEN.



¡ATENCIÓN A OMAR! ESPECTACULAR LOS TRES PASOS QUE ACABA DE DAR EL CABALLO PARA SUPERAR EL SISTEMA DEFENSIVO DE LOS **DARK-BLACKS**.

¡ENROQUE!...
¡ENROQUE!



¡TRAMPA!... ¡TRAMPAAA!...
¡UNA TORRE ATACANTE NO PUEDE ENROCARSE!



¡PI!... ¡PI!...
¡PIIIII!

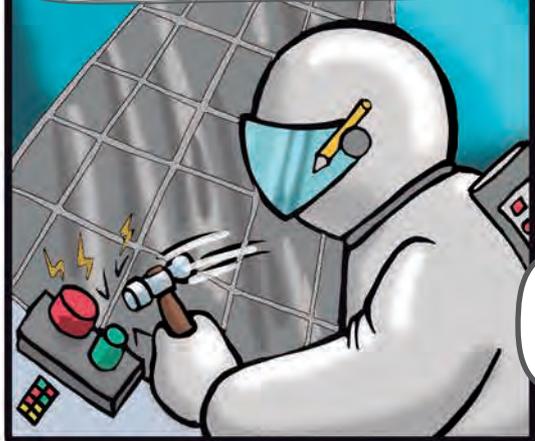


A FALTA DE 3 SEGUNDOS, ESTA PUEDE SER LA ÚLTIMA OPORTUNIDAD PARA EL **ROJO-POR-ROJO**.



SEÑORAS Y SEÑORES, CON EL RESULTADO DE **DARK-BLACKS CERO, ROJO-POR-ROJO UNO** TERMINA ESTE PARTIDO. DENTRO DE UNOS MINUTOS EMPEZARÁ EL ENCUENTRO ENTRE **BLUE-SON Y ASIA-LA-VICTORIA**.

LES PEDIMOS DISCULPAS PORQUE ESTAMOS TENIENDO PROBLEMAS CON EL SATÉLITE. LA PRIMERA PARTE ENTRE BLUE-SON Y ASIA-LA-VICTORIA ESTÁ A PUNTO DE FINALIZAR.



HACE POCO MÁS DE MEDIA HORA QUE EL EQUIPO EUROPEO SE ACABA DE CLASIFICAR PARA LA FINAL DE MAÑANA A LAS 11.



EL PARTIDO ESTÁ BASTANTE IGUALADO. AMBOS EQUIPOS HAN TENIDO OPORTUNIDADES MUY CLARAS. DE ESTE ENCUENTRO SALDRÁ EL OTRO FINALISTA.

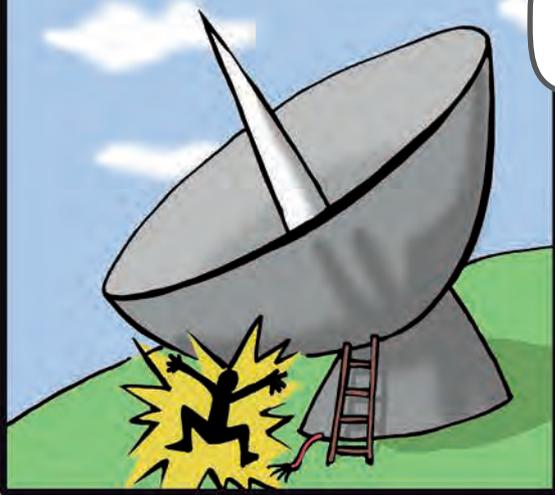
A VER LISTILLOS... ¿SABÉIS POR QUÉ EL ÁRBITRO LLEVA BIGOTE?

¡PUES CLARO! PORQUE LE SALE DE LAS NARICES. JA,JA,JA,JA,JA....



HA FINALIZADO ESTA PRIMERA PARTE CON EMPATE A CERO JAQUES ENTRE BLUE-SON Y ASIA-LA-VICTORIA.

11 DE JULIO DE 2043. 11:20



LA CONEXIÓN VÍA SATÉLITE NOS SIGUE DANDO PROBLEMAS.



ASIA-LA-VICTORIA HA REALIZADO PASES LARGOS Y PROFUNDOS BUSCANDO EL DESMARQUE POR VELOCIDAD. SEGURO QUE ESTÁN ECHANDO DE MENOS LA RAPIDEZ DE CHI-UUMMMMM.



TENEMOS QUE HACER MARCAJES MUY PRÓXIMOS. HAY QUE SER LA SOMBRA DE VUESTRO RIVAL. Y NO HAGÁIS PASES LARGOS HASTA QUE NO LO VEÁIS CLARO.



JANU, ¿QUIERES QUE TE CUENTE UN CHISTE?

¡SI NO HAY MÁS REMEDIO!



SE ABRE EL TELÓN Y APARECE UN CHINO TOCANDO UN ARPA. ¿CÓMO SE LLAMA EL ACTOR?... ALPA-CHINO... JAJAJA...

SEÑORAS Y SEÑORES, ESTAMOS EN EL ÚLTIMO MINUTO DE ESTA SEGUNDA PARTE, Y ES MUY PROBABLE QUE TENGAMOS QUE IR A LA TANDA DE PENALTIS-JAQUE.



¡LUCÍA!... ¡ATENTA AL DESMARQUE DE ANDRÉ!



¡JAQUEEEEE!

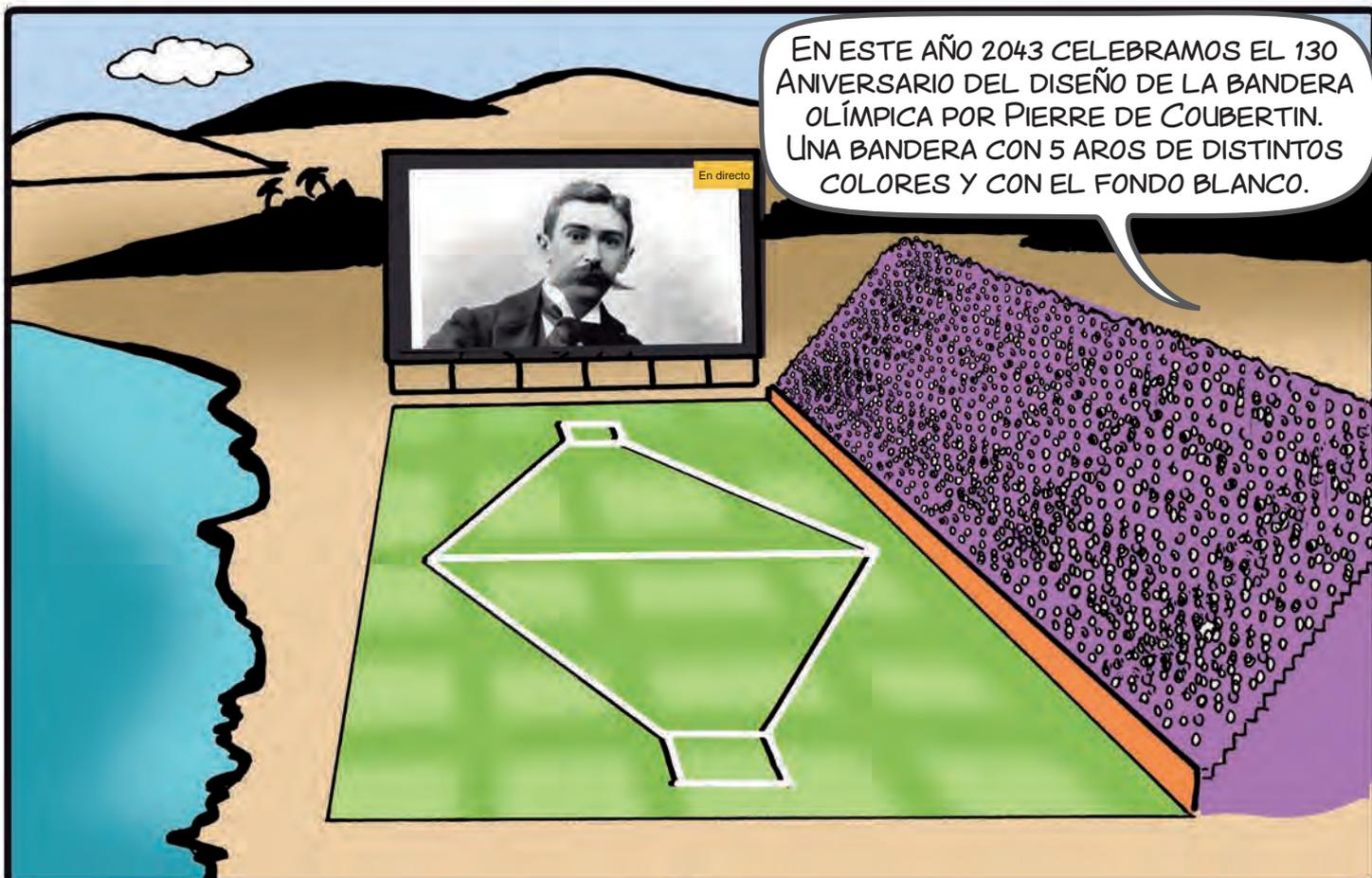
¡PI!... ¡PI!... ¡PIIIII!

CON UN POCO DE FORTUNA, EL EQUIPO EUROPEO VERDE-CERCA SE ACABA DE CONVERTIR EN EL PRIMER CAMPEÓN DE LOS JUEGOS CONFRATERNOLÍMPICOS.



IMPRESIONANTE ESTA JUGADA EN EL ÚLTIMO SEGUNDO. CREO QUE ESTA VICTORIA NO LA HAN VISTO VENIR.





EN ESTE AÑO 2043 CELEBRAMOS EL 130 ANIVERSARIO DEL DISEÑO DE LA BANDERA OLÍMPICA POR PIERRE DE COUBERTIN. UNA BANDERA CON 5 AROS DE DISTINTOS COLORES Y CON EL FONDO BLANCO.



En directo

D. RAMÓN DE CAMPOAMOR DECÍA EN UNO DE SUS POEMAS:

Y ES QUE EN EL MUNDO TRAIADOR NADA HAY VERDAD NI MENTIRA; TODO ES SEGÚN EL COLOR DEL CRISTAL CON QUE SE MIRA.



En directo

EL COLOR PREDOMINANTE EN NUESTRA ISLA CORAZÓN ES EL MORADO DE LAS FLORES DE LAS NOMEOLVIDES. PARA NOSOTROS, LOS ISLEÑOS, REPRESENTAN LOS NUEVOS COMIENZOS.



En directo

SI COMENZAMOS A CAMBIAR EL FONDO BLANCO DE LA BANDERA OLÍMPICA POR EL MORADO DE LAS NOMEOLVIDES EMPEZAREMOS A VISLUMBRAR EL ANILLO BLANCO. EL ANILLO DE LA CONFRATERNIZACIÓN.

¡000000HHHHHHHHH!



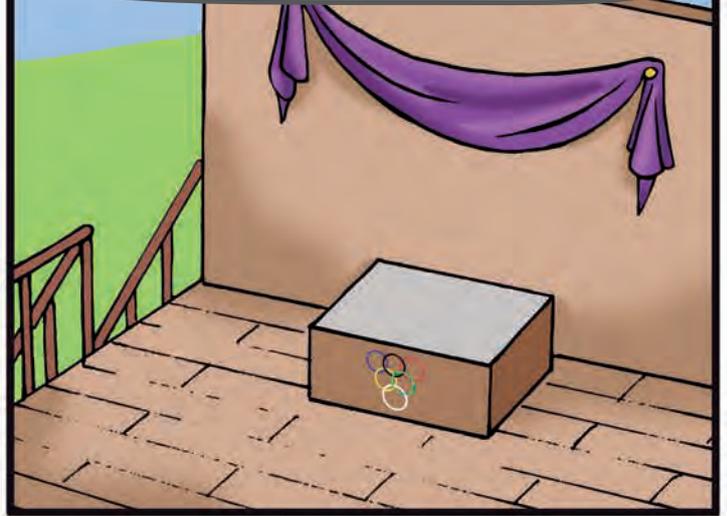
En directo

LOS JUGADORES DE XECBALL QUE HAYAN DESTACADO, DURANTE LAS CONFRATERNOLIMPIADAS, POR SU EXCELENCIA, RESPETO, AMISTAD Y UNIDAD RECIBIRÁN LA MEDALLA DE LOS 6 ANILLOS Y...

... SE PODRÁN HOSPEDAR EN LAS CABAÑAS DE COLOR BLANCO DE LA VILLA OLÍMPICA, COMO RECONOCIMIENTO A SU GRAN ESPÍRITU DEPORTIVO Y CONFRATERNAL.



LA PRIMERA PERSONA EN SUBIR AL PÓDIUM DE LA CONFRATERNALIDAD ES EL JUGADOR QUE HA DEMOSTRADO UNA AMPLIA VISIÓN DE EQUIPO DURANTE TODOS LOS PARTIDOS, AUNQUE CON UN POQUITO DE FORTUNA...



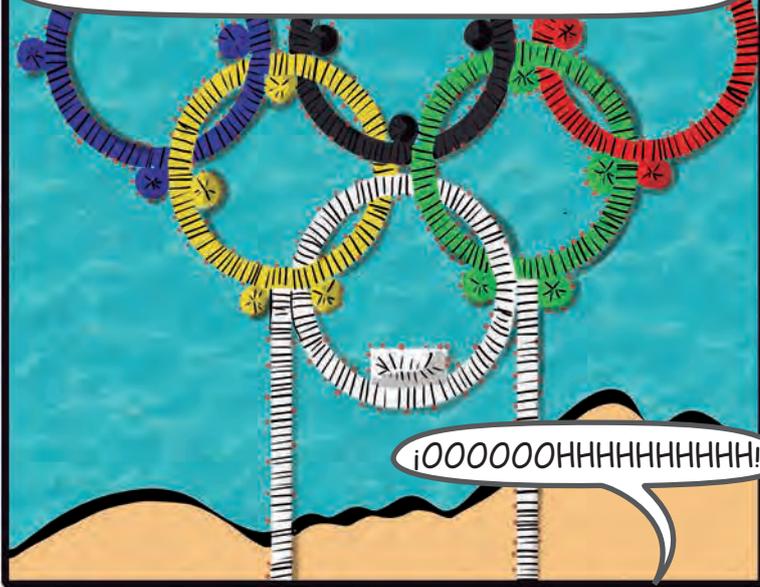
... SE TRATA DE ANDRÉ. JUGADOR EUROPEO EN EL PUESTO DE DAMA.



LA OTRA PERSONA QUE SUBIRÁ AL PÓDIUM DE LA CONFRATERNALIDAD SERÁ LA JUGADORA DEL EQUIPO DE AUSTRALIA: ANTARA, POR SU GRAN TRABAJO Y VISIÓN DE EQUIPO.



ANTARA Y ANDRÉ SERÁN LOS PRIMEROS EN ESTRENAR LAS CABAÑAS BLANCAS DE LA NUEVA VILLA CONFRATERNOLÍMPICA DE LA ISLA CORAZÓN.



¡OOOOOOHHHHHHHHH!

SIN MÁS DILACIONES, PASAMOS A LA ENTREGA DE MEDALLAS. EN TERCER LUGAR, Y MEDALLA DE BRONCE, EL EQUIPO AUSTRALIANO: **BLUE-SON**.



EN SEGUNDO LUGAR, Y MEDALLA DE PLATA, EL EQUIPO ASIÁTICO: **ASIA-LA-VICTORIA**.



MEDALLA DE ORO Y ...
¡CAMPEONES OLÍMPICOS!
EL EQUIPO EUROPEO:
VERDE-CERCA.

En directo

RECONOCIMIENTO XECBALL ESPECIALIDAD DEPORTIVA AJEDREZ

Desde el día 11 de julio de 2018, el Xecball o ajedrez motor está reconocido oficialmente por la *Dirección General del Deporte de la Generalitat Valenciana* (y recogido dentro de los Estatutos de la *Federación de Ajedrez de la Comunidad de Valencia -FACV-*) como una especialidad deportiva del ajedrez.

El Xecball se viene practicando durante los últimos años dentro del horario lectivo en colegios de la Comunidad Valenciana a través del programa *Esport a l'Escola*.

HOY, 11 DE JULIO DE 2023, ES UNA FECHA ESPECIAL, CELEBRAMOS EL 25 ANIVERSARIO DE UN RECONOCIMIENTO.



+



POR ESTE GRAN ESFUERZO, A LO LARGO DE TODOS ESTOS AÑOS, QUEREMOS HACERLE UN MERECIDO HOMENAJE A SU CREADOR: EL VALENCIANO GUSTAVO MARTÍNEZ SERRANO.

En directo

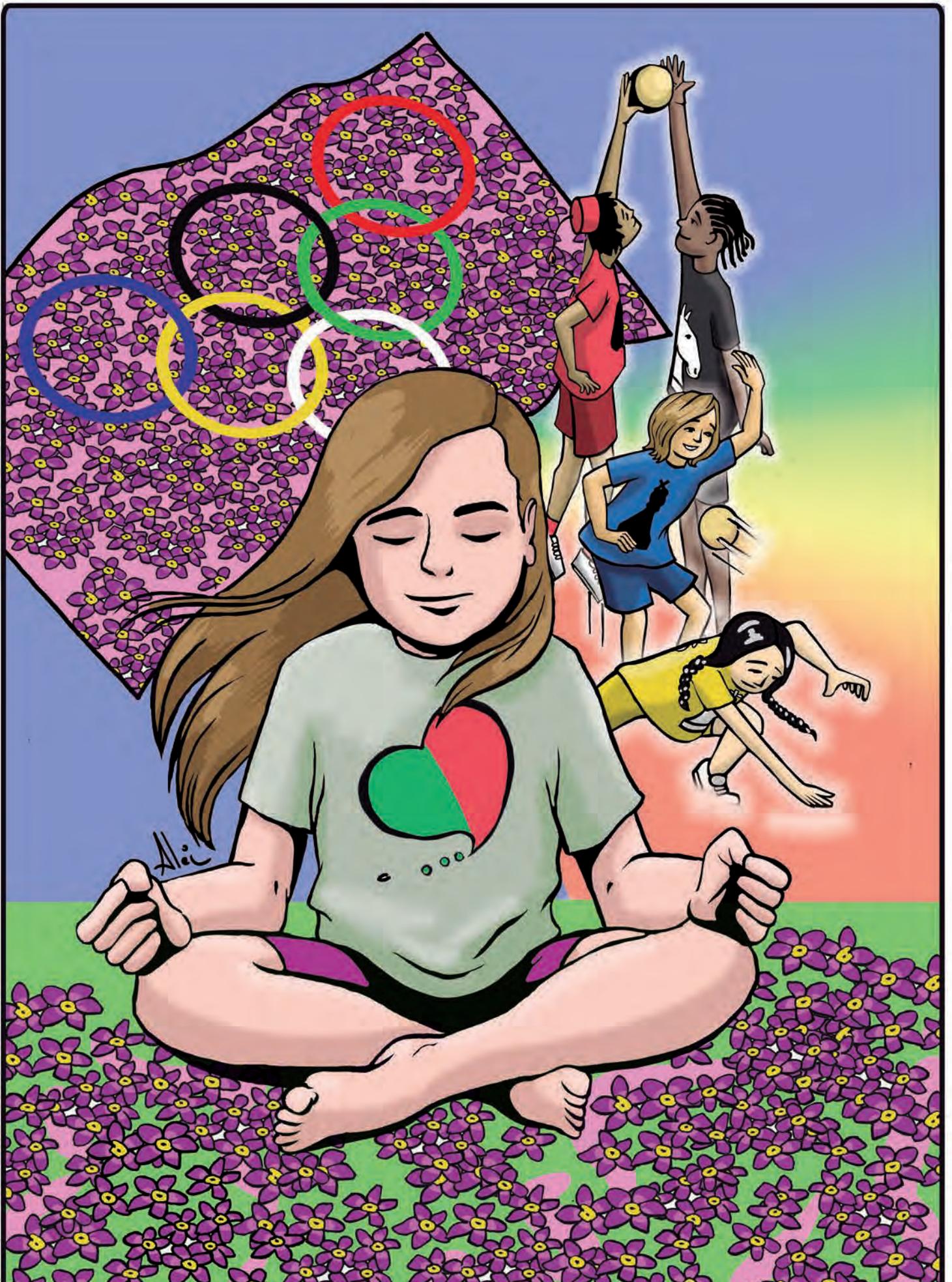
Y COMO CIERRE FINAL, QUIERO PEDIR UN FUERTE APLAUSO PARA LOS FUTUROS JÓVENES CONFRATERNOLÍMPICOS CON A.L.M.A.*

¡GUSTAAAV0000!...

¡GUSTAAAV00000!...

¡GUSTAAA0000!

* A.L.M.A.: ALUMNADO LÍDER EN MOVERSE CON EL AJEDREZ.



SI ESTÁS UN RATITO EN SILENCIO, SERÁS CAPAZ DE ESCUCHAR LOS SUSURROS DE TU CORAZÓN:
¡NO ME OLVIDES! TÚ TAMBIÉN PUEDES SER A.L.M.A.



Estos cómics se acompañan de una serie de actividades lúdicas y educativas, relacionadas con el contenido histórico o de ficción presentado. Además, pueden incorporar informaciones y orientaciones pedagógicas.

Estas propuestas se agrupan en los dos siguientes documentos en formato pdf, con la finalidad de facilitar sus posteriores actualizaciones y ampliaciones.

Lúdicas

Serie de pasatiempos como, por ejemplo, sopas de letras, crucigramas, actividades de relacionar, encontrar diferencias, ejercicios de memoria...

Además, se proponen algunos retos ajedrecísticos basados en el juego deportivo del Xecball.

<https://bit.ly/47gOE1Q>



Educativas

Actividades para trabajar distintas competencias, basadas en los contenidos de las historias de los cómics.

<https://bit.ly/47kBpNu>



El uso de los cómics fomenta la lectura entre el alumnado.

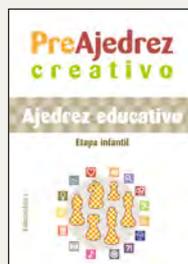
Asimismo, estas propuestas están diseñadas tanto para un uso individual, como para ser parte de las actividades de los proyectos de **ajedrez educativo** de *Educachess*, que se muestran en la columna de la izquierda.

Una propuesta gamificada o un reto que empieza con una narración sitúa al alumnado en un contexto de aprendizaje y lo motiva a participar, ya que se genera un aprendizaje experiencial basado en las emociones.

El proyecto *Educachess* facilita la implementación del **ajedrez educativo** en los centros escolares, desde la etapa de infantil, a través de actividades transversales, con el fin de trabajar de una manera transdisciplinar contenidos curriculares, competencias básicas, habilidades emocionales y valores.

Este proyecto incorporan los **cuentos** en la etapa infantil y los **cómics** en las siguientes etapas educativas, como elementos narrativos para ambientar las actividades de *ajedrez educativo*.

El libro del profesor de cada proyecto contiene las propuestas para cada una de las tipologías de actividades. Algunas de estas, para primaria o secundaria, se han diseñado a partir de los cómics de la colección *Historias de ajedrez*.



Etapa Infantil

<https://bit.ly/3GzPwj4>



Etapa Primaria

<https://bit.ly/3GxCGSD>



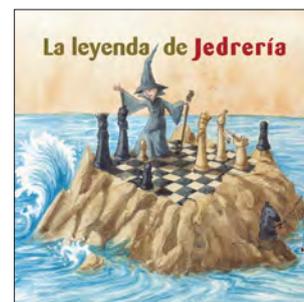
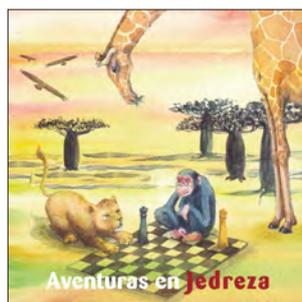
Etapa Secundaria

<https://bit.ly/3BanbyY>

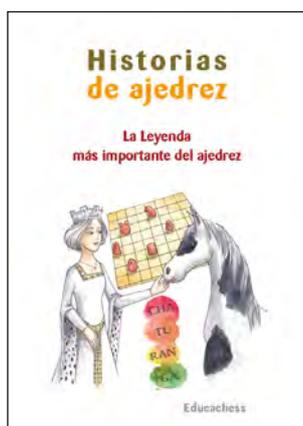
Recursos narrativos

Los siguientes recursos narrativos son ideales para gamificar propuestas de **ajedrez educativo**.

Cuentos La colección *CuentAjedrez* se integra en el proyecto *Preajedrez creativo* (etapa infantil) aunque, también, se puede usar en el primer ciclo de primaria.



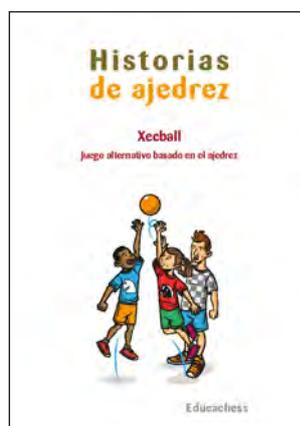
Cómics La colección *Historias de ajedrez* se ha diseñado para completar los nuevos proyectos de *ajedrez educativo*: *Juega y aprende* y *Ajedrez para todos*.



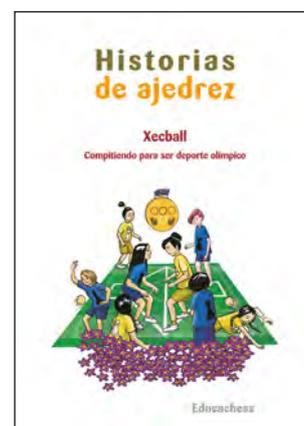
1.º de primaria



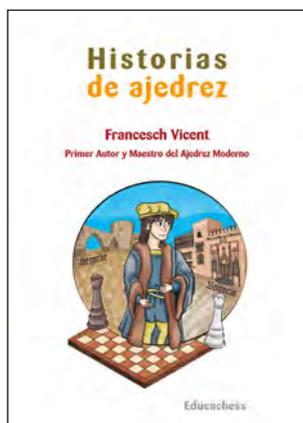
2.º de primaria



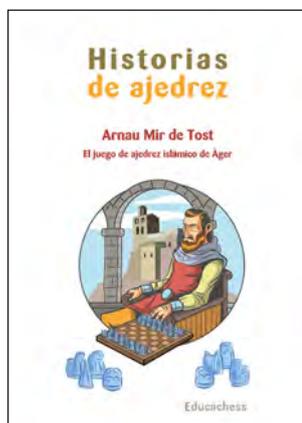
3.º de primaria



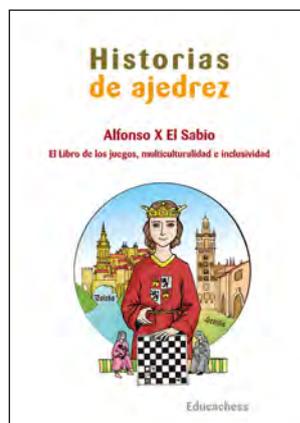
4.º de primaria



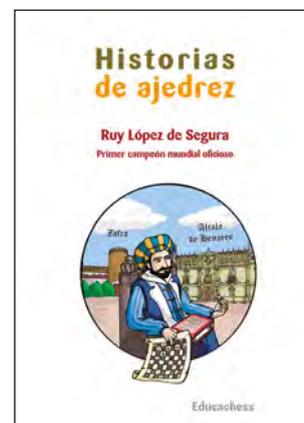
3.º ciclo de primaria
1.º ciclo de secundaria



3.º ciclo de primaria
1.º ciclo de secundaria



3.º ciclo de primaria
1.º ciclo de secundaria



3.º ciclo de primaria
1.º ciclo de secundaria

Historias de ajedrez

Esta colección de cómics presenta una serie de historias y leyendas ajedrecísticas, campeones y campeonas de ajedrez, personajes relacionados con el ajedrez... que sirven de narrativa para ludificar actividades y/o proyectos ajedrecísticos.

Asimismo, cada cómic se acompaña de actividades multinivel y transversales en formato PDF para ser utilizadas en distintas etapas educativas. Además, estos PDF descargables se podrán ir actualizando.

Por ello, estos dossieres facilitan la implementación del ajedrez educativo en las etapas de primaria y secundaria porque fomenta la curiosidad, estimula la imaginación, desarrolla la creatividad, trabaja competencias lingüísticas, emocionales y también sobre valores.

Este dossier forma parte de los recursos complementarios del nuevo proyecto **Juega y aprende** (2º ciclo de primaria).

Xecball

Compitiendo para ser deporte olímpico

¡Prepárate para una aventura sin igual en la isla Corazón!

Desde su creación en 2018, el Xecball ha conquistado el mundo, y ahora, en el año 2043, llega el evento más esperado: las primeras Confraternolimpiadas de Xecball! Cinco equipos, uno de cada continente, se enfrentarán en la sede olímpica de una pequeña isla del océano Atlántico.

Pero el verdadero desafío no solo es subir al podio, sino ganar medallas como premio a los mejores valores confraternales de cada jugador. En esta emocionante competencia, algunos jugadores tendrán intereses ocultos, ¡y no todo será lo que parece!

¿Estás listo para vivir esta nueva experiencia internacional del Xecball deportivo?



BALAGIUM
editors



9 788417 431464