



Àmbit EDUCATIU

Contribuir al canvi de model educatiu basat en les **intel·ligències múltiples** per formar persones més competents, creatives, emprenedores i amb valors i, també, millorar el rendiment acadèmic de l'alumnat.

Fomentar la **cultura general** per millorar el procés d'aprenentatge de nous coneixements.

Actualitzar i ampliar els materials del projecte mitjançant l'**eTwinning** (els centres educatius treballen de forma cooperativa i es fomenta la multiculturalitat).

Possibilitat d'incorporar altres **temàtiques** al bloc *Aplica* del "Juga i aprèn". Actualment té previstes les d'emprenedoria, comunicació, sostenibilitat i ecologisme, economia pel bé comú i cultura de la pau.

Àmbit de la SALUT

Potenciar la **gimnàstica mental** de la població perquè contribueix al manteniment o a la millora de les seves capacitats intel·lectuals. És molt important que la gent a més de fer exercici físic, també faci gimnàstica mental per tal de gaudir d'una bona qualitat de vida.

Continuar fent recerca sobre els beneficis de la pràctica dels escacs per pal·liar o retardar l'aparició dels símptomes de les malalties neurodegeneratives com, per exemple, l'**Alzheimer**.

Incidir mitjançant els escacs en l'educació emocional dels infants i adolescents, que presenten **conductes antisocials i agressives**, per tal d'evitar-les o reconduir-les. També, la pràctica dels escacs pot ajudar els nois i noies amb TDAH.

Àmbit ESPORTIU

Ensenyar el joc dels escacs, especialment als **centres escolars**, d'una forma senzilla i fàcil perquè tothom pugui aprendre'l.

Fer possible que el mateix professorat pugui ensenyar escacs encara que no tingui coneixements previs d'aquest joc. Això permetrà la **massificació** dels escacs sense costos addicionals d'especialistes. Els monitors d'escacs es podrien dedicar a la tecnificació dels alumnes que vulguin competir esportivament.

Aconseguir que la UNESCO declari els **escacs** com a **Patrimoni Immaterial de la Humanitat**.

Establir possibles **convenis** de col·laboració amb les federacions d'escacs.

Àmbit SOLIDARI

Agermanar centres educatius d'arreu del món mitjançant la cooperació eTwinning. Potenciar el **Teaming** mitjançant l'ús dels materials gratuïts del projecte i del concurs Teaming.

Implicar personatges mediàtics i ambaixadors de Bona Voluntat de la UNESCO amb el projecte per potenciar la solidaritat.

Intentar establir **convenis** amb la **UNESCO** per tal de col·laborar amb els seus programes "Educació per a tothom" i "Diversitat lingüística i multiculturalitat".

Col·laborar amb **ONG educatives** per tal de difondre els materials i a l'hora puguin rebre donacions mitjançant el Teaming generat als centres educatius.