

## Globales

Masificar el ajedrez.

Ofrecer un diseño curricular didáctico de contenidos para el aprendizaje del ajedrez.

Ofrecer unos materiales pedagógicos (libros y multimedia) adecuados y coherentes sobre este diseño curricular.

Ofrecer un portal pedagógico del ajedrez con diversos contenidos formativos, lúdicos, de asesoramiento y de apoyo.

Ofrecer todo los contenidos en formato multilingüe.

## Educativos

Mejorar el rendimiento escolar del alumnado y contribuir en su formación en valores.

Reforzar las competencias básicas a través del ajedrez.

Fomentar el uso educativo de las TIC.

Contribuir en el aprendizaje de idiomas, por ejemplo, enseñando el ajedrez en inglés.

Dar difusión y formación sobre el ajedrez como un instrumento pedagógico.

## Deportivos

Fomentar las escuelas de ajedrez.

Mejorar la coordinación de los monitores.

Ofrecer una programación de contenidos para la enseñanza del ajedrez.

Fomentar la relación del mundo federativo con el educativo.

Incrementar el número de federados.

Potenciar el ajedrez como un deporte no discriminativo.

## Lúdicos

Incorporar este juego dentro las actividades lúdicas en los centros cívicos y de tiempo libre.

Promocionar la actividad mental en las personas y, en especial, dentro del colectivo de la gente mayor.

Fomentar la formación en el tiempo de ocio mediante el ajedrez.

## Profesional (desarrollo personal)

Dar a conocer los beneficios de la práctica del ajedrez para mejorar la gestión empresarial.

Ofrecer cursos de formación de ajedrez a los directores, directivos y dirigentes.

Fomentar las competiciones de ajedrez entre empresas.

## Solidario

Utilizar el ajedrez como un instrumento integrador de colectivos marginales.

Contribuir en la educación en los países en vías de desarrollo con fundaciones y ONGs.

Becar jugadores y jugadoras de ajedrez de países donde las federaciones no tienen recursos.

Colaborar con el proyecto "Teaming".