

Proyecto Educachess

Educativo

Deportivo

Lúdico

Profesional
Desarrollo personal

Solidario

Este proyecto educativo pretende contribuir a la educación integral de los alumnos en los centros educativos de primaria (6 a 12 años) utilizando el modelo de las inteligencias múltiples.

Presenta una serie de contenidos y actividades, agrupados en cuatro bloques, para potenciar las capacidades intelectuales y la inteligencia emocional y, asimismo, para fomentar los valores y la diversidad cultural y lingüística.

Se ha escogido el juego del ajedrez como centro de interés de estos materiales porque fomenta el desarrollo de las inteligencias múltiples. Así, se enseña, simultáneamente y de forma muy elemental, a jugar al ajedrez con el objetivo de que el alumnado pueda practicar habitualmente este deporte, ya que es muy interesante que se vaya adquiriendo el hábito de realizar gimnasia mental.

Por lo tanto, se pretende contribuir a la difusión, justificación, introducción, universalización y normalización del ajedrez en los centros educativos como herramienta pedagógica. El aprendizaje del juego del ajedrez, pues, será una consecuencia de realizar el proyecto y nunca una finalidad prioritaria.

En la sección *Ventajas del ajedrez* se han enumerado las capacidades que se potencian, los valores que se enseñan y los hábitos que se adquieren con el estudio y la práctica de este juego.

Principalmente, con el aumento de la capacidad de atención y de concentración, la mejora del razonamiento lógico y la adquisición del hábito de estar en silencio se refuerzan los hábitos de estudio, lo cual contribuye a mejorar el rendimiento escolar.

La afirmación de estos beneficios han estado verificados en diferentes y múltiples investigaciones y experiencias con escolares de todo el mundo desde principios del siglo XX.

El mundo educativo siempre está en continua evolución y busca nuevas metodologías y estrategias para dar respuesta a las necesidades de la diversidad del alumnado, tanto para quien presenta déficits o retrasos de aprendizaje, como para aquellos que podrían aprender más. Por eso, con la introducción del ajedrez en los centros educativos durante los primeros años de escolarización se conseguiría mejorar la calidad de la educación y disminuir el fracaso escolar.

Objetivos

Generales

Masificar el ajedrez.

Ofrecer un diseño curricular didáctico de contenidos para el aprendizaje del ajedrez.

Ofrecer unos materiales pedagógicos (libros y multimedia) adecuados y coherentes sobre este diseño curricular.

Ofrecer un portal pedagógico del ajedrez con diversos contenidos formativos, lúdicos, de asesoramiento y de apoyo.

Ofrecer todo los contenidos en formato multilingüe.

Educativos

Mejorar el rendimiento escolar del alumnado y contribuir en su formación en valores.

Reforzar las competencias básicas a través del ajedrez.

Fomentar el uso educativo de las TIC.

Contribuir en el aprendizaje de idiomas, por ejemplo, enseñando el ajedrez en inglés.

Dar difusión y formación sobre el ajedrez como un instrumento pedagógico.

Materiales

Para facilitar realizar este proyecto educativo en los centros educativos de primaria se están desarrollando los materiales de la colección *Juega y aprende* para que el profesorado pueda aplicarlo fácilmente.

Para el profesorado que desee profundizar en la enseñanza del juego del ajedrez también dispone de los materiales *Ajedrez para todos*.

Para obtener más información sobre estos materiales se pueden descargar los PDF que se encuentran en la sección de la web *Materiales didácticos*.



Multimedia



Libros







